

Indice

| | |
|--|-----------|
| 1. Requisiti Hardware e Software | 4 |
| 1.1 Requisiti minimi Hardware | 4 |
| 1.2 Requisiti minimi Software | 4 |
| 2. Installazione | 4 |
| 3. Concetti fondamentali | 4 |
| 3.1 Schermata iniziale e pulsanti/menù per la selezione delle funzioni | 5 |
| 3.2 Connessione del dispositivo ad un PC | 9 |
| 3.3 Invia configurazione | 10 |
| 3.4 Ricevi configurazione | 11 |
| 3.5 Aggiorna firmware | 13 |
| 3.6 Richiesta info dispositivo | 13 |
| 4. Configurazione menù | 14 |
| 4.1 Schermata principale | 15 |
| 4.2 Funzioni disponibili e loro configurazione | 19 |
| 4.2.1 Antintrusione | 20 |
| 4.2.2 Videocitofonia | 21 |
| 4.2.3 Scenari | 27 |
| 4.2.4 Controllo temperatura | 29 |
| 4.2.5 Diffusione sonora | 33 |
| 4.2.7 Preferiti | 40 |
| 5. Configurazione suonerie | 42 |
| 5.1 Descrizione delle funzioni | 42 |
| 5.2 Creazione di suonerie | 43 |
| 5.3 Abbinamento di una suoneria ad un evento | 47 |
| 6. Contatti | 48 |
| 7. Configurazione del sistema | 50 |

1. Requisiti Hardware e Software



Attenzione: Il software TilrydeTouchPhone costituisce lo strumento fondamentale per la configurazione di lryde Touch Phone (345020 - 345021) che per comodità in questo manuale verrà chiamato dispositivo. Il contenuto di questo software è oggetto di diritti esclusivi della società BTicino SpA.

1.1 Requisiti minimi Hardware

- PC con processore Pentium 2 GHz o equivalente.
- Memoria RAM 1 GB.
- Risoluzione video 800 x 600, 256 colori.
- Lettore CD o DVD.
- Hard disk: spazio disponibile richiesto di almeno 500 MB.
- Mouse.

1.2 Requisiti minimi Software

- Windows XP SP2 (32 bit), Windows Vista (32 bit o 64 bit) o Windows 7 (32 bit o 64 bit).
- Per il corretto funzionamento dell'applicativo è richiesta la presenza del framework .NET 3.5 SP1.

È possibile trovare i requisiti costantemente aggiornati sul sito www.bticino.it

2. Installazione

Per installare il software TilrydeTouchPhone operare come descritto:

1. inserire il Cd-Rom nel lettore;
2. dopo la visualizzazione della pagina principale nel formato web, selezionare la voce "Installazione TilrydeTouchPhone";
3. il software d'installazione provvederà alla copia dei file di sistema necessari per l'esecuzione del software TilrydeTouchPhone.

3. Concetti fondamentali



Attenzione: per il corretto funzionamento del software TilrydeTouchPhone, il dispositivo deve essere installato in accordo alle indicazioni riportate nel rispettivo foglio istruzioni fornito con esso.

Il software TilrydeTouchPhone consente la configurazione del dispositivo mediante la creazione/modifica di un progetto in cui vengono impostate la home page e le funzioni di comunicazione e domotica, vengono memorizzati i contatti da inserire nella rubrica e vengono abbinati suonerie ad alcuni eventi.

La configurazione del dispositivo può avvenire in maniera completa (progetto completo), in questo caso verrà proposta in maniera progressiva la configurazione del menù, della rubrica e delle suonerie. È inoltre possibile configurare le funzioni singolarmente tramite la creazione/modifica dei progetti specifici (configurazione menù, rubrica e configurazione suonerie), in questo caso sarà possibile, ad esempio, modificare la rubrica del dispositivo senza dover intervenire sul progetto completo.

Creare un nuovo progetto

- Avviare TilrydeTouchPhone.
- Realizzare un nuovo progetto.
- Inviare i dati al dispositivo

Modificare un progetto esistente

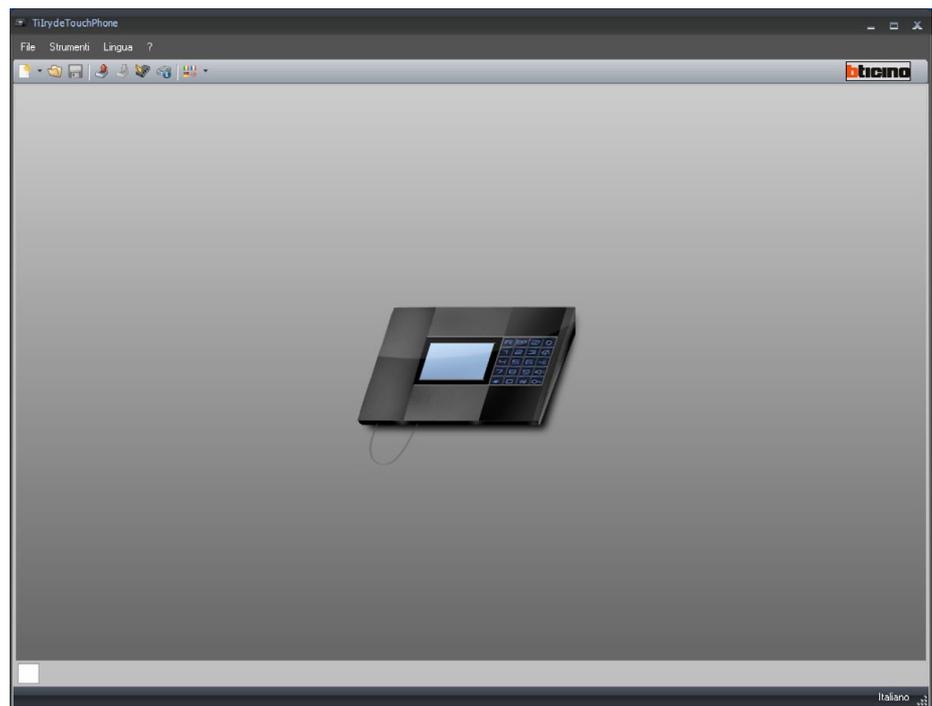
- Ricevere i dati della configurazione attuale dal dispositivo.
- Apportare le eventuali modifiche.
- Inviare i dati del progetto realizzato al dispositivo

Con TilrydeTouchPhone inoltre è possibile aggiornare la versione del firmware del dispositivo ("Aggiorna firmware") con nuove revisioni rilasciate da BTicino.

3.1 Schermata iniziale e pulsanti/menù per la selezione delle funzioni

Entrando nel programma appare la schermata iniziale in cui è possibile:

- Creare un nuovo progetto
- Aprirne uno esistente
- Acquisire la configurazione dal dispositivo
- Visualizzare informazioni sul dispositivo
- Aggiornare il firmware
- Selezionare la lingua



Tutte le funzioni eseguibili con TilrydeTouchPhone possono essere selezionate agendo su icone presenti nella barra degli strumenti, oppure aprendo i menù a tendina e selezionando le varie voci. Nella barra degli strumenti sono presenti le seguenti funzioni:



Creazione, Apertura e Salvataggio di un file di configurazione



Upload, Download della configurazione



Aggiornamento firmware del dispositivo



Richiesta info dispositivo



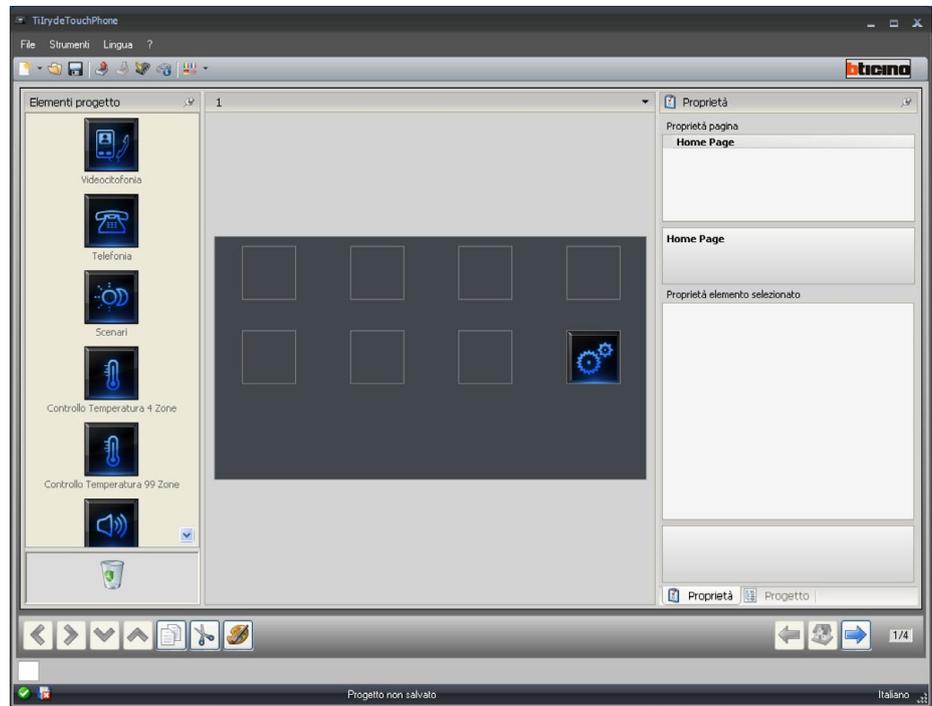
Selezione della lingua dell'applicativo



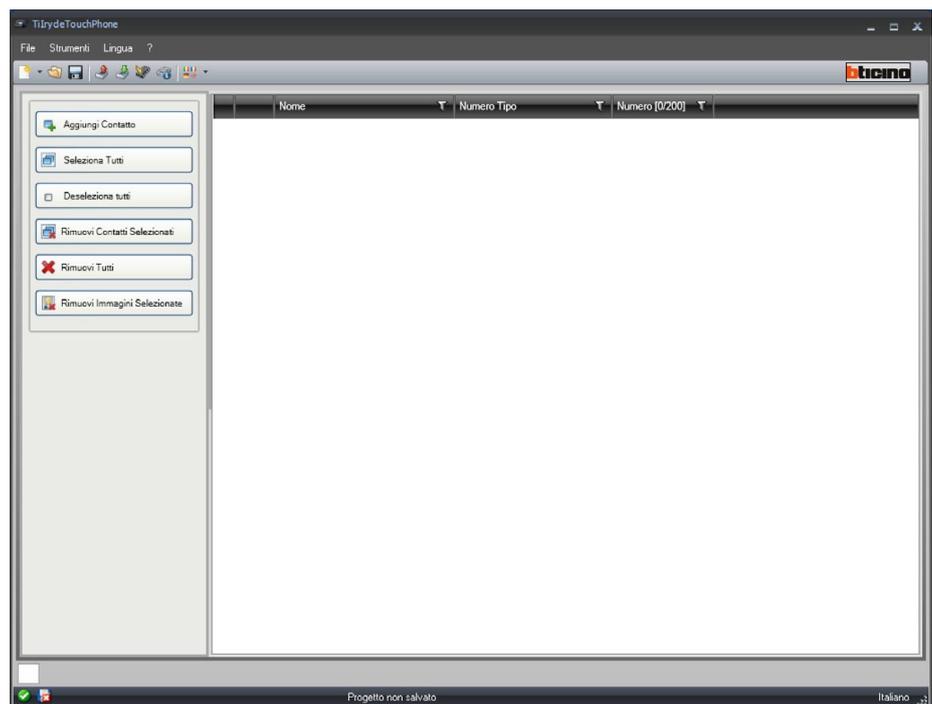
Collegamento al sito www.bticino.it

In base al tipo di progetto selezionato, appare la relativa schermata, dove sono disponibili gli strumenti specifici per la configurazione.

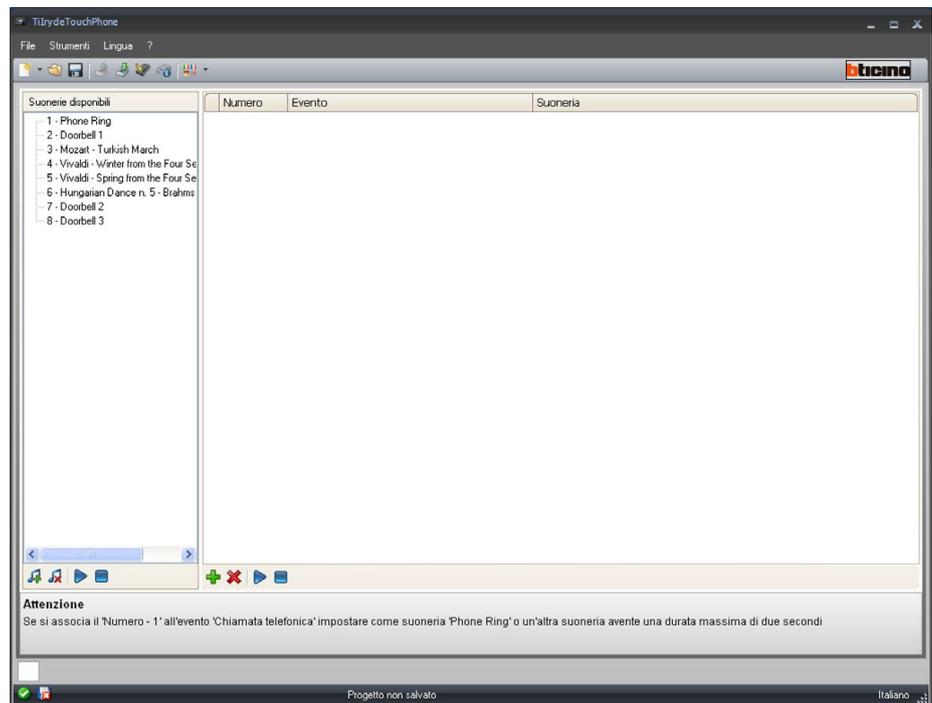
Progetto completo / configurazione menù



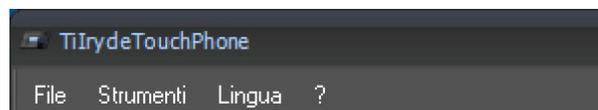
Contatti



Configurazione suonerie

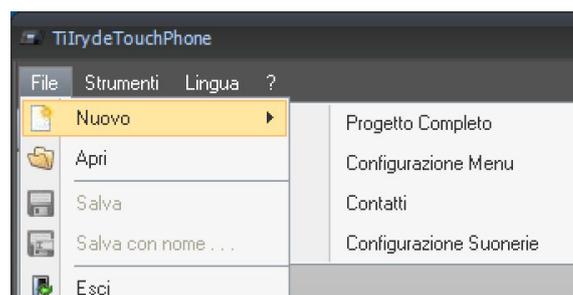


Nei menù a tendina sono presenti le seguenti funzioni:



Menù "File"

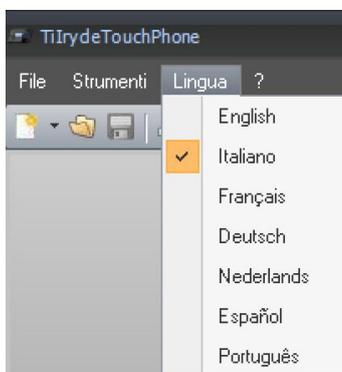
- **Nuovo:** "Progetto completo", "Configurazione Menù", "Contatti" o "Configurazione Suonerie".
Crea un nuovo progetto
- **Apri**
Apre un file di configurazione esistente.
- **Salva**
Salva il progetto corrente.
- **Salva con nome...**
Salva il progetto corrente richiedendo un nome per il file.
- **Esci**
Esce dal software.





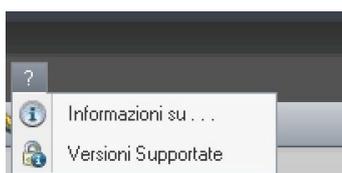
Menù "Strumenti"

- **Ricevi configurazione**
Acquisisce e visualizza la configurazione presente nel dispositivo.
- **Invia configurazione**
Scarica la configurazione nel dispositivo.
- **Aggiorna firmware**
Esegue la funzione di aggiornamento firmware del dispositivo.
- **Richiesta info dispositivo**
Consente di visualizzare informazioni tecniche.



Menù "Lingua"

- **Lingua**
Permette di selezionare la lingua dell'applicativo.



Menù "?"

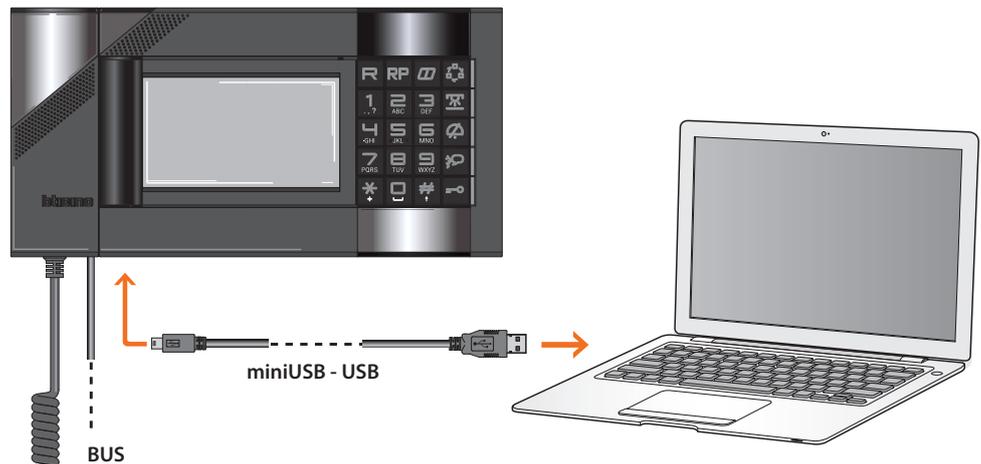
- **Informazioni su . . .**
Visualizza alcune informazioni relative al software TiIrydeTouchPhone.
- **Versioni supportate**
Visualizza le versioni di firmware del dispositivo gestite dal software TiIrydeTouchPhone.

3.2 Connessione del dispositivo ad un PC

Per eseguire **Invia** o **Ricevi la configurazione**, **Aggiorna firmware** e **Richiedi info dispositivo**, prima di tutto è necessario collegare il dispositivo ad un PC e assicurarsi che la porta selezionata sia quella giusta.

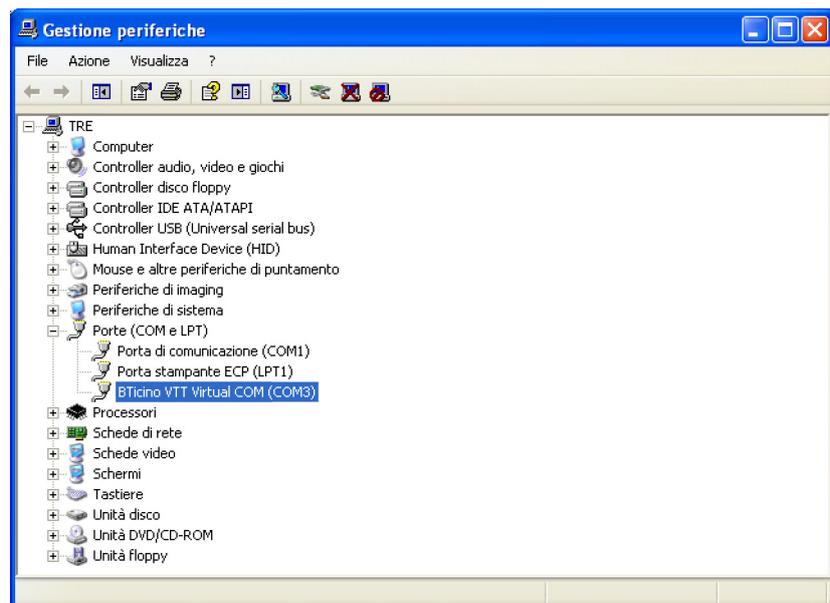
L'operazione è da eseguirsi così come di seguito indicato:

Utilizzare un cavo USB, collegandolo tra il connettore miniUSB del dispositivo e una porta USB del PC.



Affinché la comunicazione possa avvenire, il dispositivo deve essere collegato al BUS, alimentato e non configurato fisicamente.

Il dispositivo connesso tramite cavo USB viene riconosciuto dal PC come porta virtuale (VIRTUAL COM). Per conoscere il numero della porta COM assegnata al dispositivo eseguire l'applicativo "Gestione periferiche" da "Pannello di controllo/Sistema/Hardware".



La creazione ed il salvataggio di un progetto in un file non richiedono il collegamento con il dispositivo.

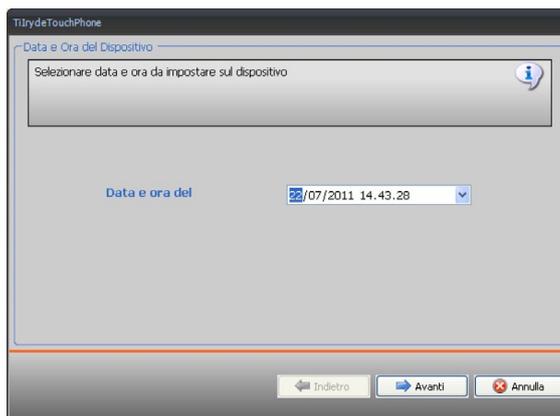
3.3 Invia configurazione

Permette di inviare il progetto creato nel dispositivo.

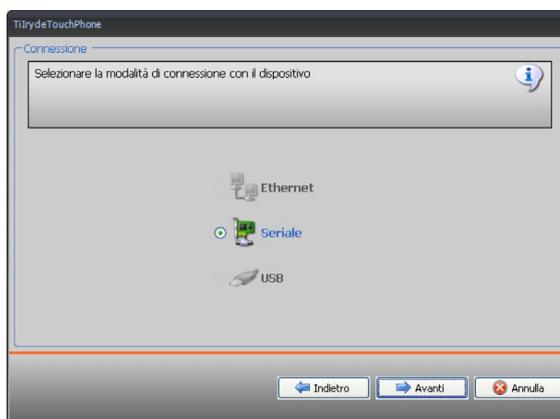
Esecuzione:

- Collegare il dispositivo ad un PC come descritto nel paragrafo relativo.
- Selezionare dal menù a tendina **Strumenti** la voce **Invia configurazione**.

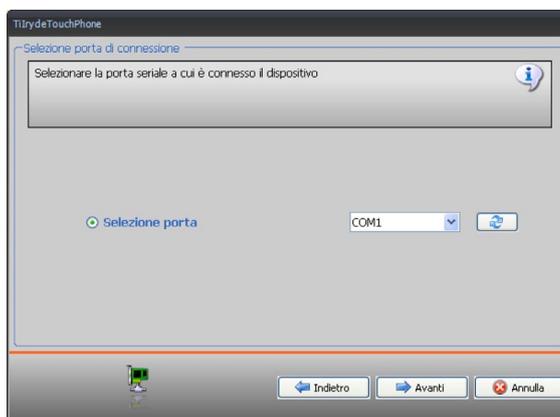
Appare:



- Selezionare **Avanti**.

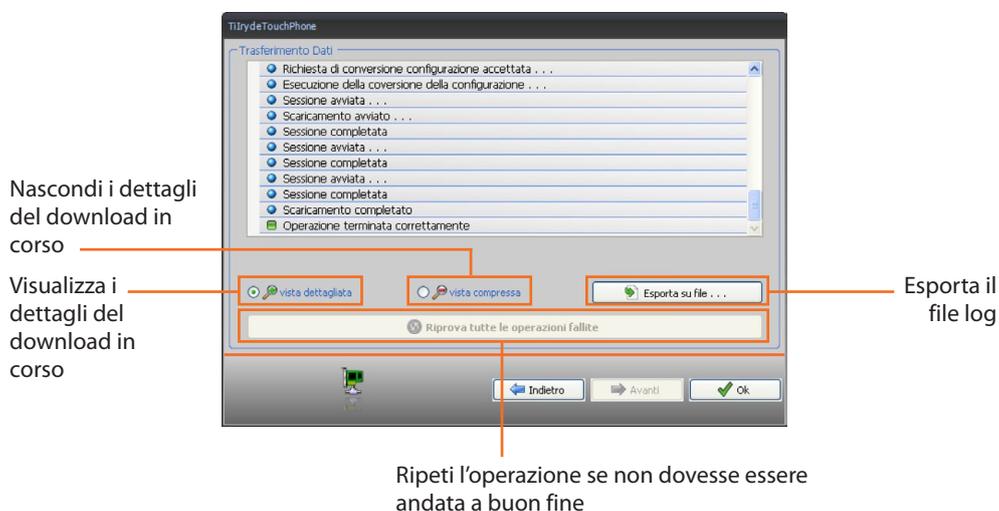


- Selezionare la modalità di connessione **Seriale** e poi **Avanti**.



- Selezionare la porta COM a cui è collegato il dispositivo.

- Selezionando **Avanti** il progetto viene trasferito al dispositivo.



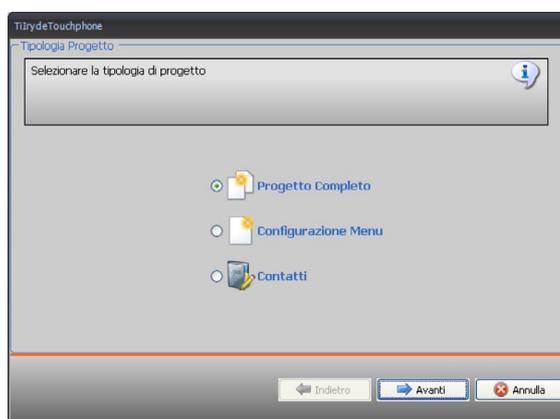
3.4 Ricevi configurazione

Permette di ricevere la configurazione presente nel dispositivo; una volta acquisita è possibile modificarla e salvarla in un file oppure rinviarla al dispositivo.

Esecuzione:

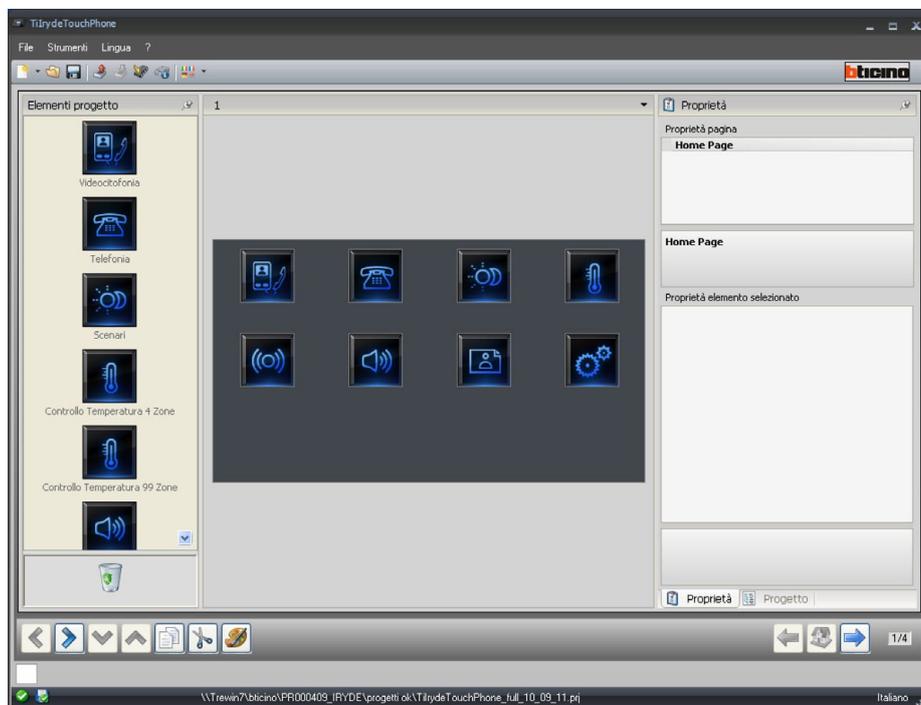
- Collegare il dispositivo ad un PC come descritto nel paragrafo relativo.
- Selezionare dal menù a tendina **Strumenti** la voce **Ricevi configurazione**.

Viene visualizzata una maschera dov'è possibile selezionare il tipo di progetto da ricevere.



Successivamente viene visualizzata una maschera per la selezione della modalità di connessione al dispositivo (per le procedure di connessione vedi paragrafo **Invia Configurazione**).

Dopo aver scelto la modalità di connessione, cliccando **Avanti** viene caricato il progetto attualmente installato sul dispositivo.



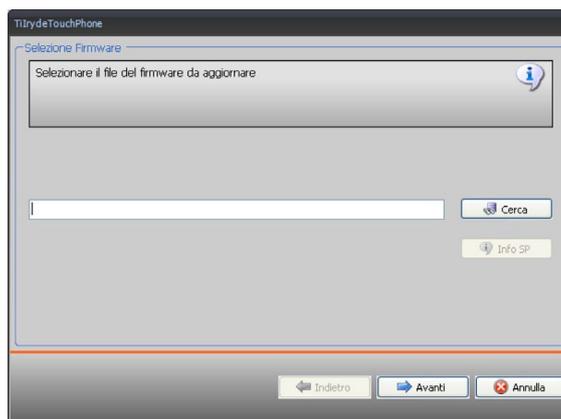
3.5 Aggiorna firmware

Permette di eseguire l'aggiornamento del firmware del dispositivo.

Esecuzione:

- Collegare il dispositivo ad un PC come descritto nel paragrafo relativo.
- Selezionare dal menù a tendina **Strumenti** la voce **Aggiorna firmware**.

Viene visualizzata la seguente finestra per la ricerca della cartella contenente il file di Firmware con estensione **.fwz** (file compresso).



- Selezionare il file e cliccare **Apri** per continuare.

Viene visualizzata una maschera per la selezione della modalità di connessione al dispositivo (per le procedure di connessione vedi paragrafo **Download**).

3.6 Richiesta info dispositivo

Permette di visualizzare alcune informazioni relative al dispositivo collegato al PC.

Esecuzione:

- Collegare il dispositivo ad un PC come descritto nel paragrafo relativo.
- Selezionare dal menù a tendina **Strumenti** la voce **Richiesta info dispositivo**.

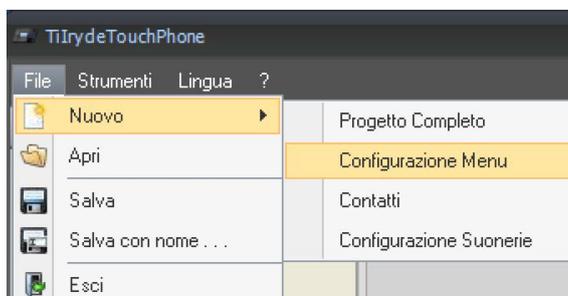
Viene visualizzata una maschera per la selezione della modalità di connessione al dispositivo (per le procedure di connessione vedi paragrafo **Download**).

Dopo aver scelto la modalità di connessione, cliccando **Avanti** viene visualizzata una schermata dove sono presenti le caratteristiche hardware e software del dispositivo.

4. Configurazione menù

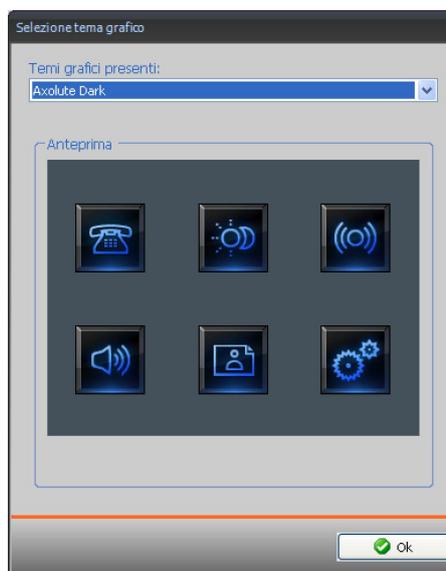
In questa sezione è possibile comporre la Home Page con funzioni di comunicazione e domotica.

- Selezionare dal menù **File / Nuovo** la voce **Configurazione Menù**.



Dopo la selezione della lingua appare la schermata per la selezione dello skin.

- Selezionare il tema desiderato
- Premere **OK**



4.1 Schermata principale

Dopo aver selezionato lo skin, viene visualizzata la schermata principale, suddivisa in 3 aree: Elementi progetto, Display e Proprietà/Progetto.

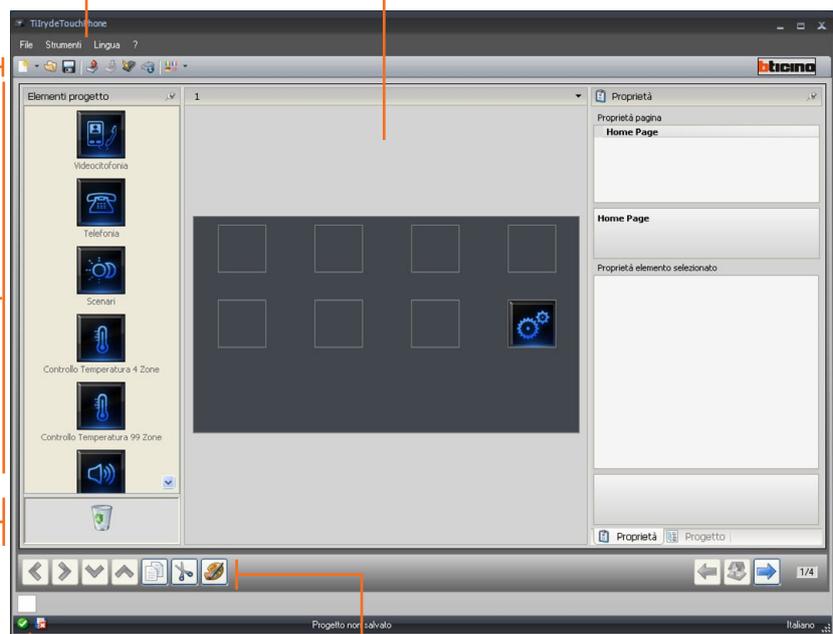
Elementi progetto

Menù a pulsanti

Menù a tendina

Display

Proprietà/Progetto



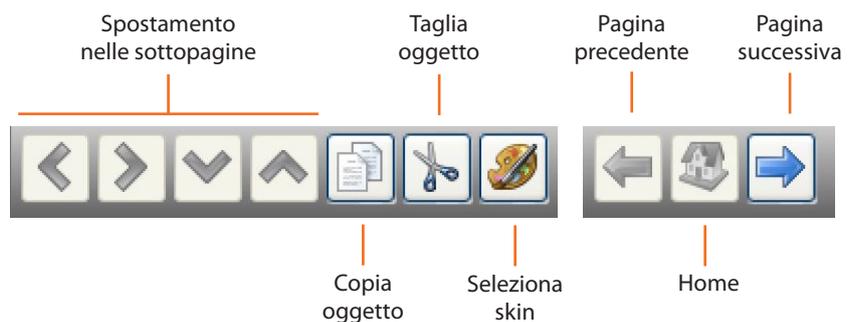
Salvataggio file

Barra di navigazione

Elimina oggetto

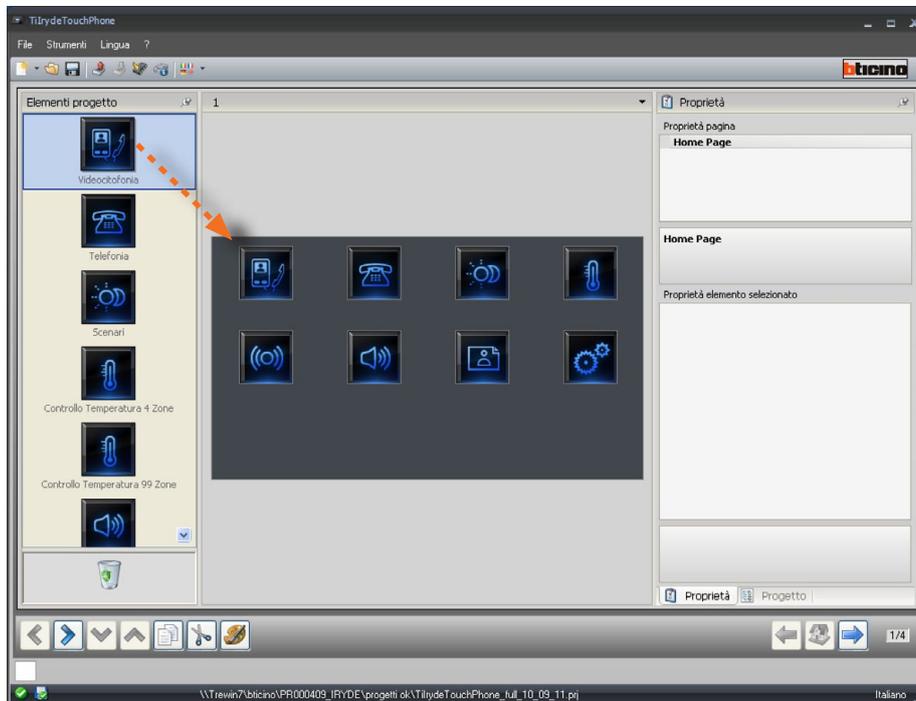
Nella parte superiore della schermata sono presenti i menù ed i pulsanti che consentono la gestione del progetto; nella parte centrale, divisa in 3 zone, viene effettuata la composizione di quella che poi verrà visualizzata come la Home Page del dispositivo e le sue sottopagine.

Barra di navigazione



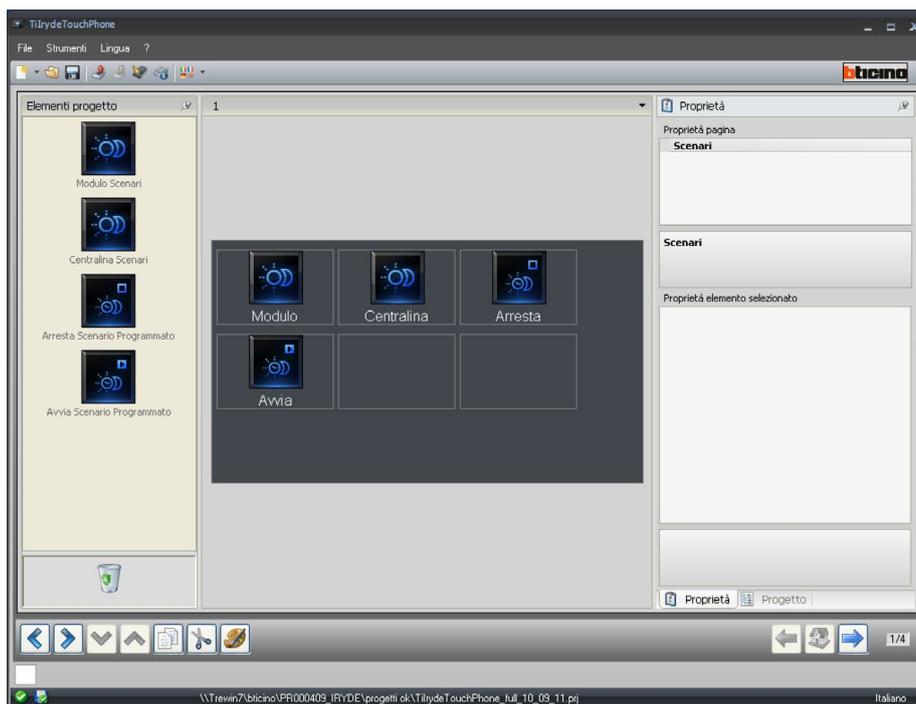
Area elementi progetto

In quest'area è possibile selezionare gli oggetti che comporranno la Home Page e le sottopagine del dispositivo. Trascinare gli oggetti da "Elementi Progetto" all'area display.



Sottopagine

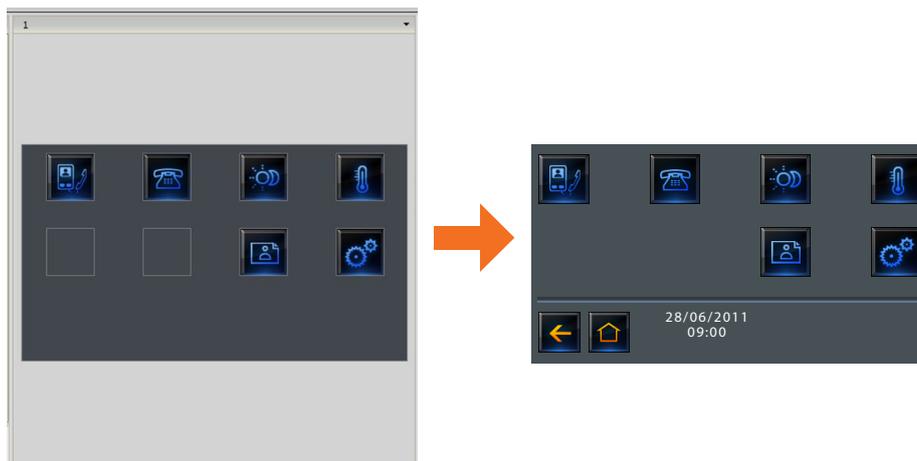
Alcuni oggetti servono da collegamento ad altre pagine in cui raggruppare oggetti tra loro correlati (es. Scenari). La configurazione delle sottopagine avviene secondo l'ordine con cui sono stati inseriti gli oggetti nella Home Page.



L'elenco completo degli oggetti disponibili e la loro configurazione vengono illustrati nel paragrafo "Funzioni disponibili e loro configurazione".

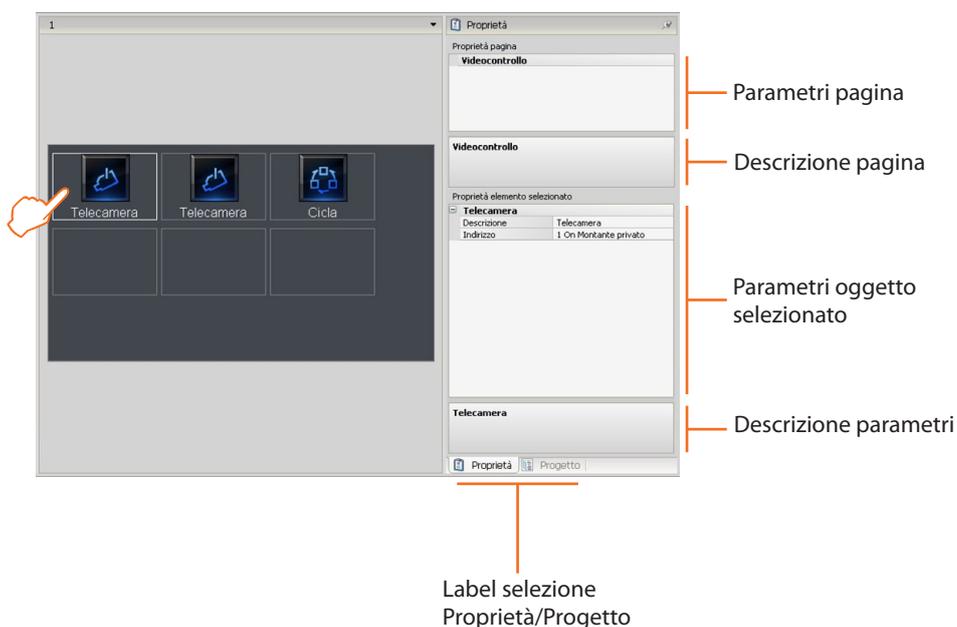
Area Display

L'area Display mostra quella che sarà l'impostazione della Home Page e sottopagine del dispositivo. Questa pagina è costituita da 8 icone. Le prime 7 sono personalizzabili mentre nell'ultima compare l'icona **Impostazioni** (questa voce non può essere personalizzata o eliminata).

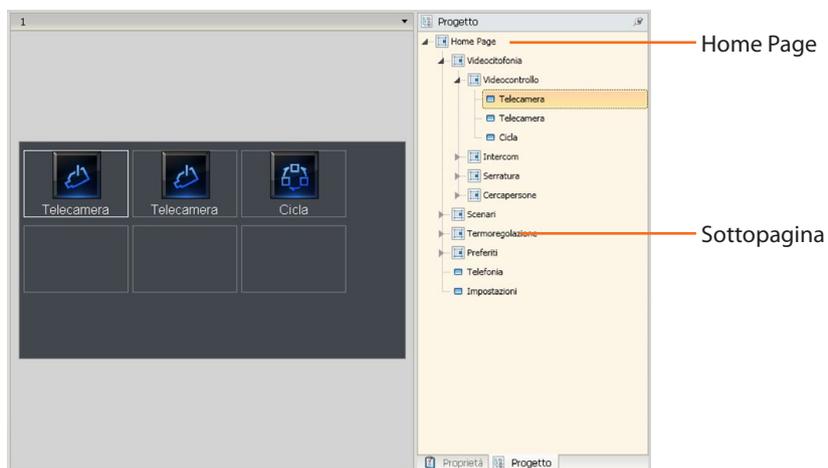


Area Proprietà/Progetto

Quest' area è divisa in due parti selezionabili cliccando le label presenti nella zona inferiore; nella parte **Proprietà** vengono resi disponibili i campi di configurazione dell'oggetto presente nell'area Display e selezionato in quel momento.

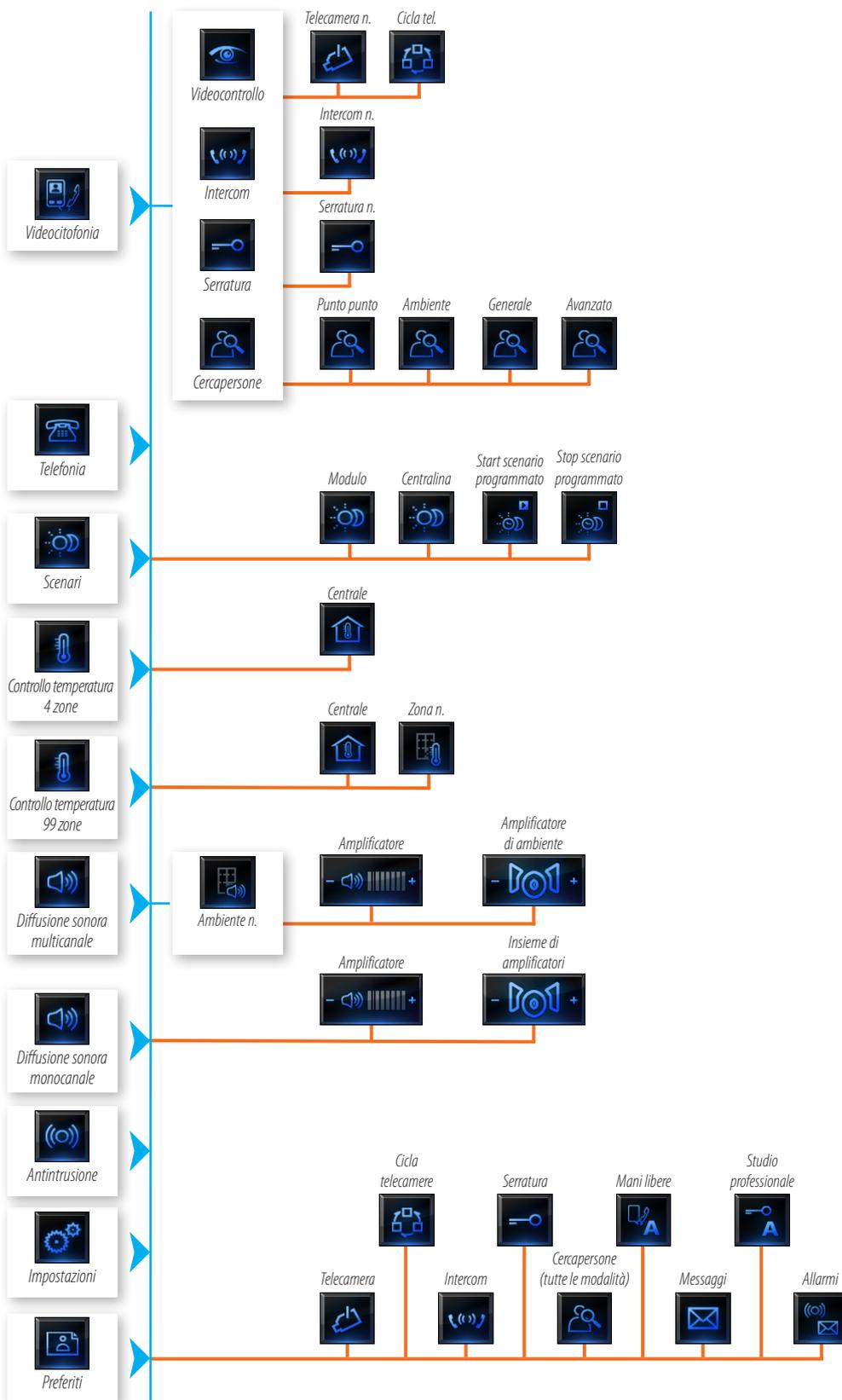


Nella parte **Progetto** vengono visualizzati in una struttura ad albero gli oggetti divisi per pagina. È possibile, oltre che selezionare gli oggetti, muoversi all'interno del progetto selezionando, se presenti, le sottopagine.



4.2 Funzioni disponibili e loro configurazione

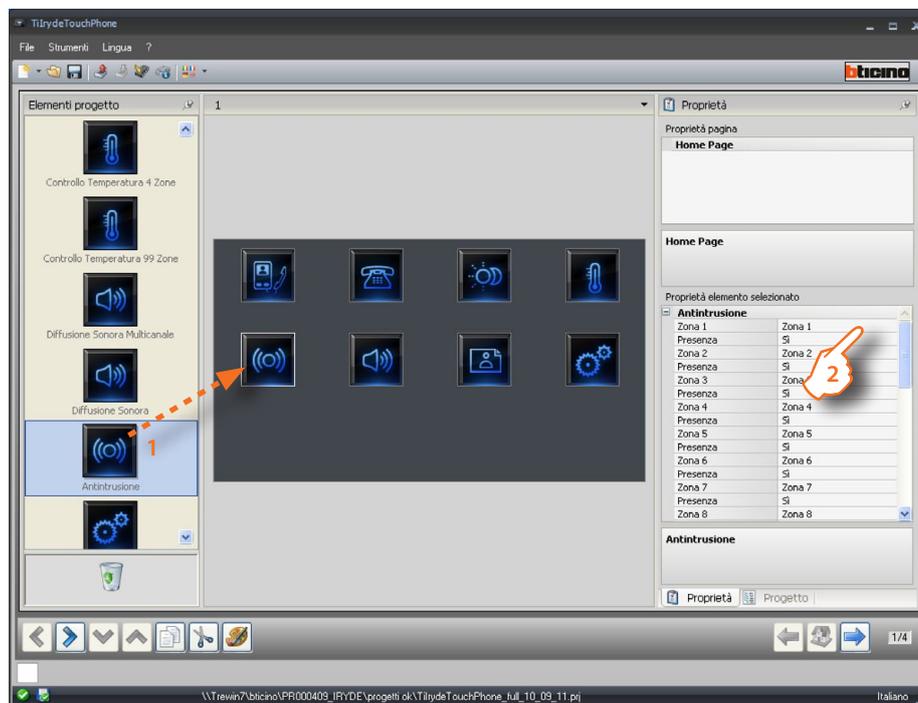
In questo paragrafo sono illustrati gli oggetti disponibili in TilrydeTouchPhon, la loro funzione e configurazione. Alcuni oggetti servono a contenerne altri e quindi l'unica configurazione possibile è modificare la descrizione. Gli oggetti **Telefonia** e **Impostazioni** non necessitano di configurazione.



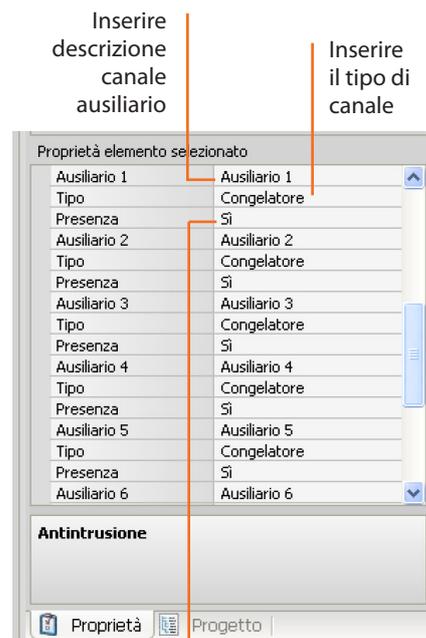
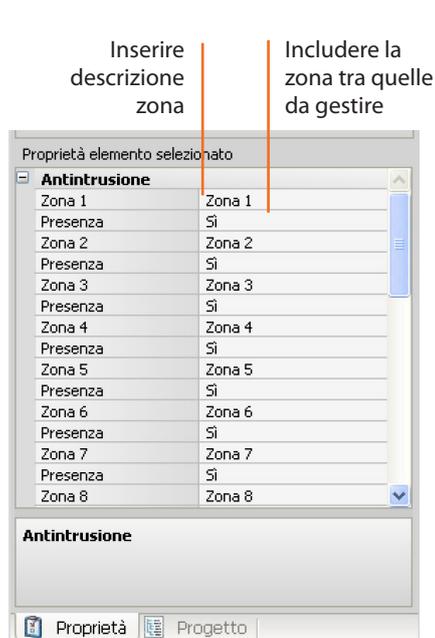
4.2.1 Antintrusione

In questa sezione è possibile impostare l'oggetto antintrusione e quindi comunicare con l'impianto antifurto.

1 > Inserire l'oggetto "Antintrusione".



2 > Configurazione

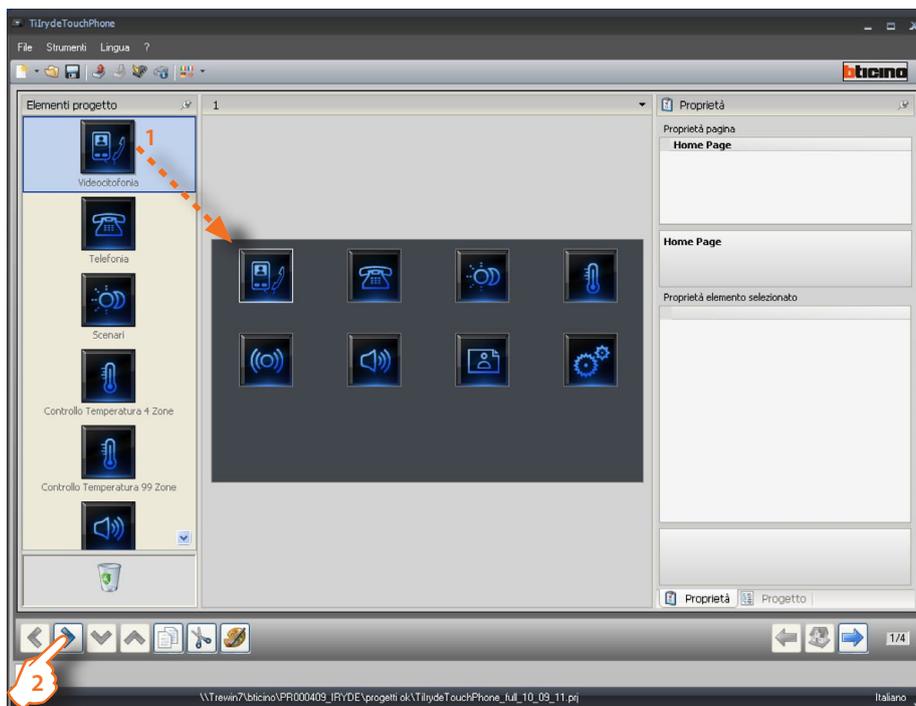


Includere il canale tra quelli da gestire

4.2.2 Videocitofonia

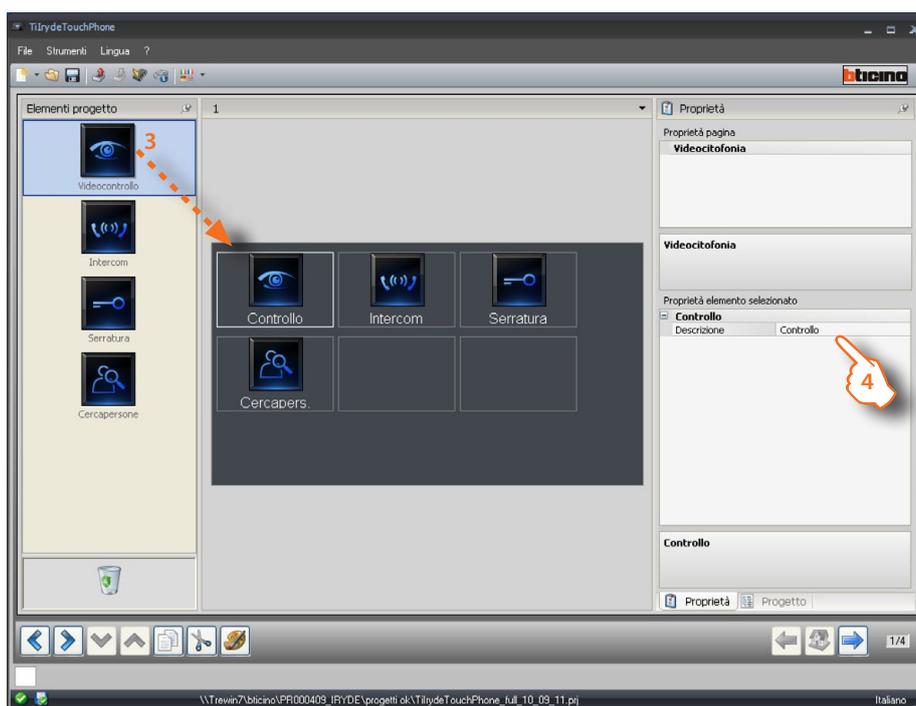
In questa sezione sono presenti gli oggetti per la gestione delle funzioni videocitofoniche.

- 1 > Inserire l'oggetto "Videocitofonia".
- 2 > Cliccare per entrare nella pagina contenente gli oggetti della sezione "Videocitofonia".



- 3 > Inserire gli oggetti.

-  Pagina di gestione sistema videocontrollo
-  Pagina di gestione intercomunicazione tra posti interni
-  Pagina di gestione attivazione serrature di posti esterni
-  Pagina di gestione funzione cercapersone in varie modalità

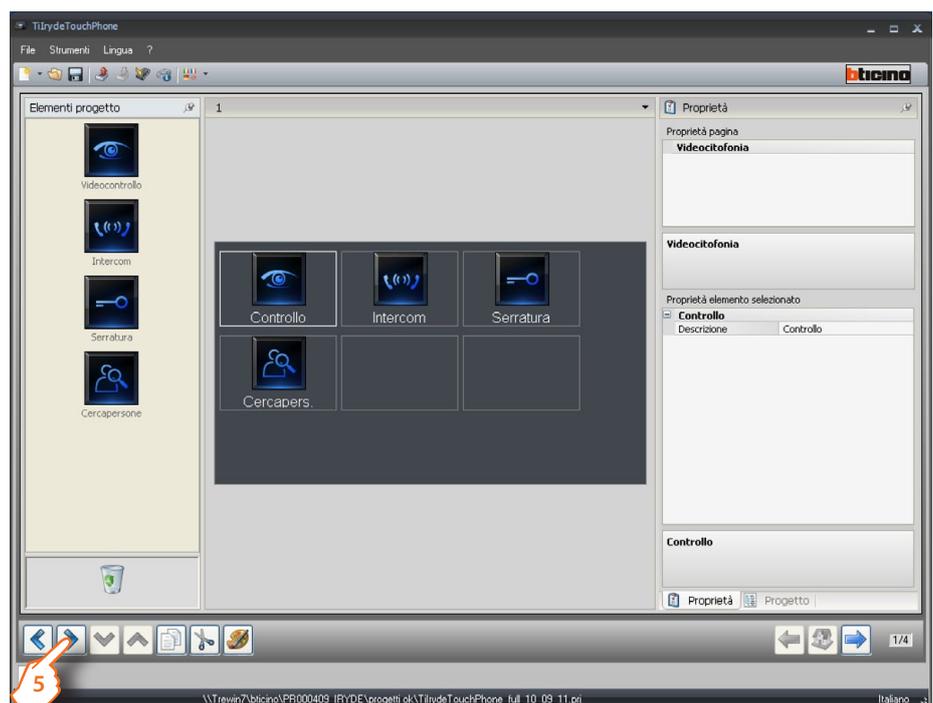


4 > Configurazione.



Per tutti gli oggetti è possibile inserire una descrizione personalizzata.

5 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.



Videocentro

In questa sezione è possibile impostare le telecamere del sistema di videocontrollo che si vuole gestire.

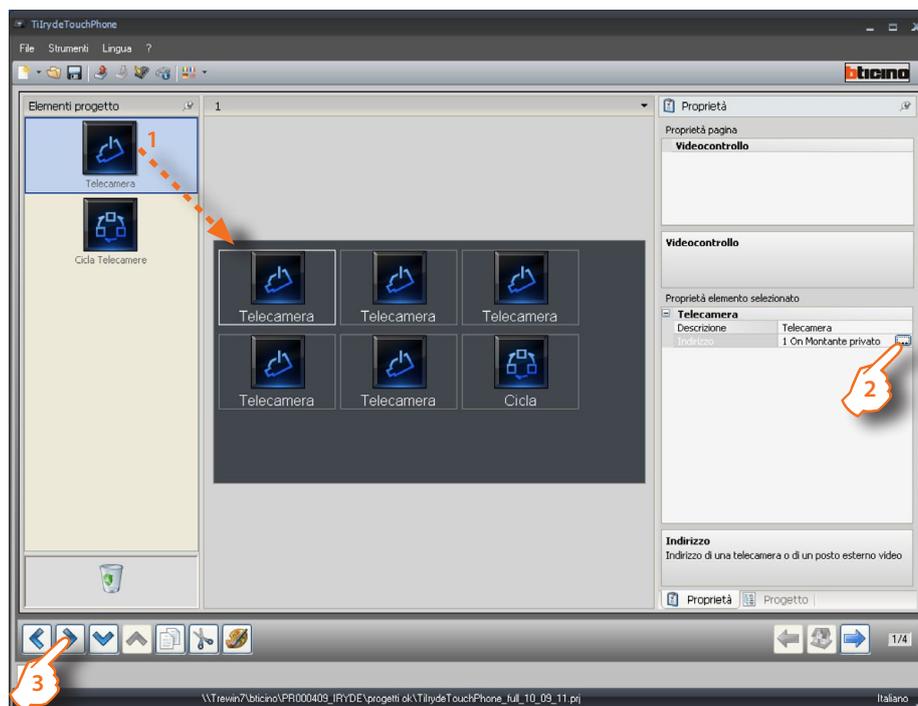
1 > Inserire gli oggetti.



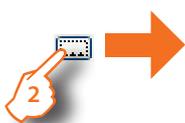
Attiva una telecamera.



Cicla tra le telecamere installate nell'impianto.



2 > Configurazione



Telecamera:
inserire l'indirizzo della telecamera.

Cicla telecamere:
inserire l'indirizzo della telecamera da cui iniziare il ciclamento.

3 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

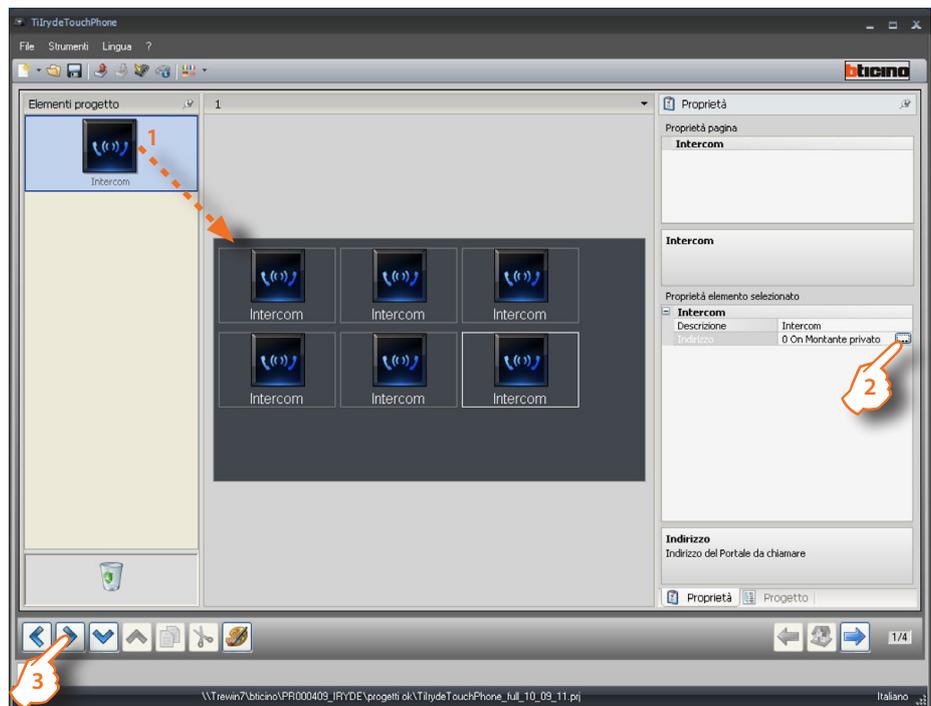
Intercom

In questa sezione è possibile impostare i posti interni con cui comunicare.

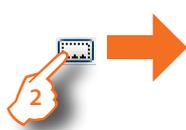
1 > Inserire gli oggetti.



Attiva la comunicazione con il posto intero configurato o con tutti i posti interni (generale).



2 > Configurazione



Indirizzi di Videocitofonia

Videocitofonia

| | |
|----------------------------|---|
| Generale/Singolo indirizzo | <input checked="" type="checkbox"/> Indirizzo singolo |
| Indirizzo | 0 |
| Livello | <input checked="" type="checkbox"/> Montante privato |

Videocitofonia
Inserisci un indirizzo di Videocitofonia

OK Annulla

Seleziona se indirizzo singolo o generale

Inserire indirizzo posto interno

3 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

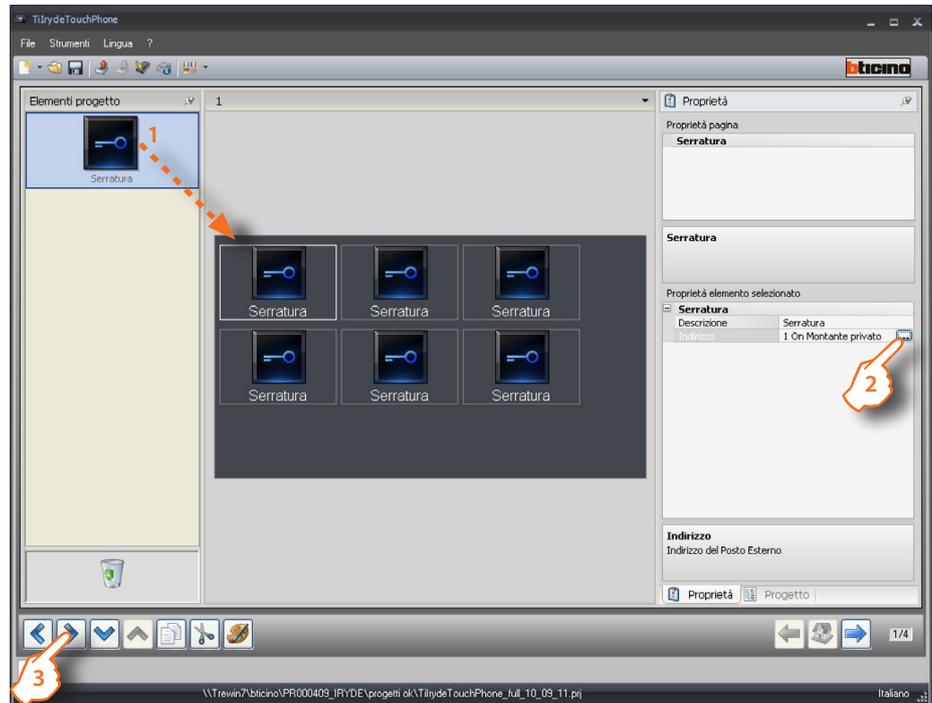
Serratura

In questa sezione è possibile impostare i posti esterni di cui si vuole attivare la serratura.

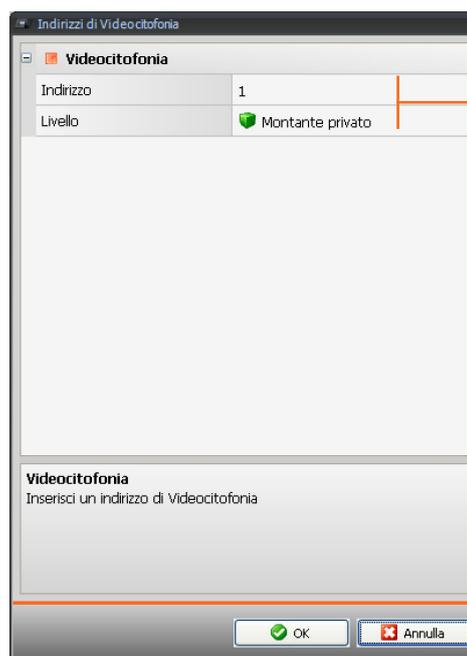
1 > Inserire gli oggetti.



Attiva il relè/attuatore del posto esterno configurato.



2 > Configurazione



Inserire l'indirizzo del posto esterno.

3 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

Cercapersone

In questa sezione è possibile impostare su quali amplificatori o posti interni diffondere la voce.

1 > Inserire gli oggetti.

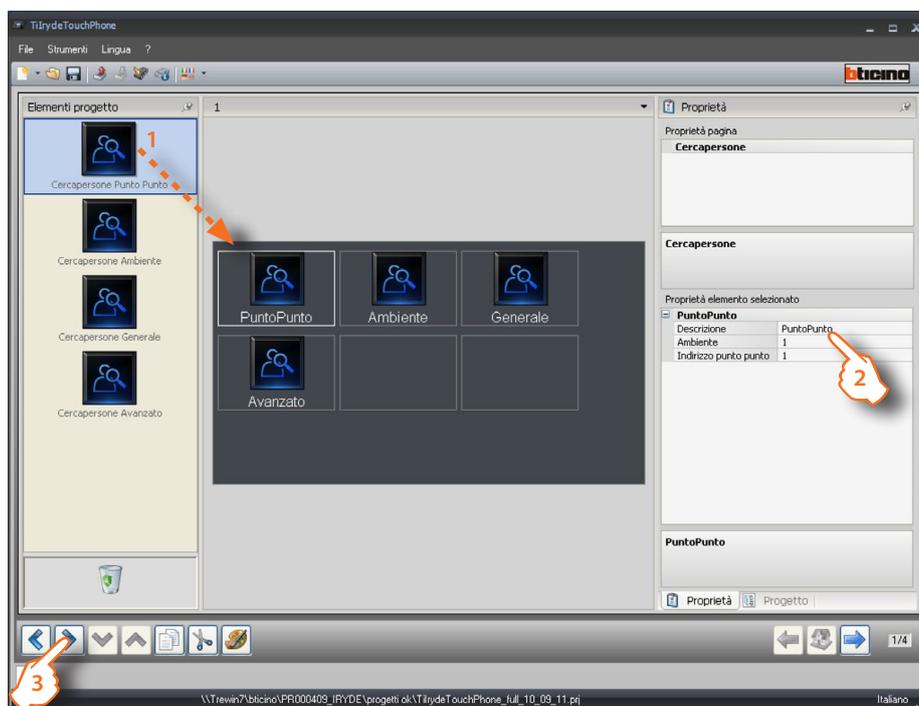


PuntoPunto: attiva la comunicazione verso uno specifico amplificatore.

Ambiente: attiva la comunicazione verso uno specifico ambiente.

Generale: attiva la comunicazione verso tutto l'impianto di diffusione sonora.

Avanzato: attiva la comunicazione verso tutti i posti interni e l'impianto di diffusione sonora.



2 > Configurazione

PuntoPunto

Cercapersone

Cercapersone

Proprietà elemento selezionato

| PuntoPunto | |
|-----------------------|------------|
| Descrizione | PuntoPunto |
| Ambiente | 1 |
| Indirizzo punto punto | 1 |

Inserire una descrizione | Inserire numero amplificatore

Descrizione
Inserire la descrizione da visualizzare per il comando selezionato

Ambiente

Cercapersone

Cercapersone

Proprietà elemento selezionato

| Ambiente | |
|-------------|----------|
| Descrizione | Ambiente |
| Ambiente | 1 |

Inserire una descrizione | Inserire numero ambiente

Ambiente

Generale/Avanzato

Cercapersone

Cercapersone

Proprietà elemento selezionato

| Generale | |
|-------------|----------|
| Descrizione | Generale |

Inserire una descrizione

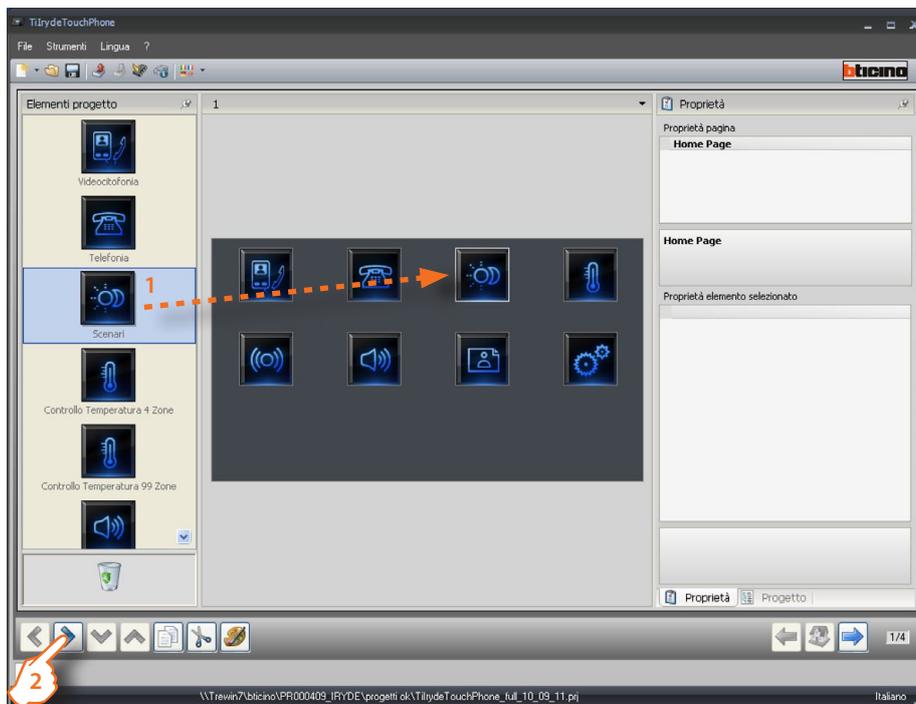
Generale

3 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

4.2.3 Scenari

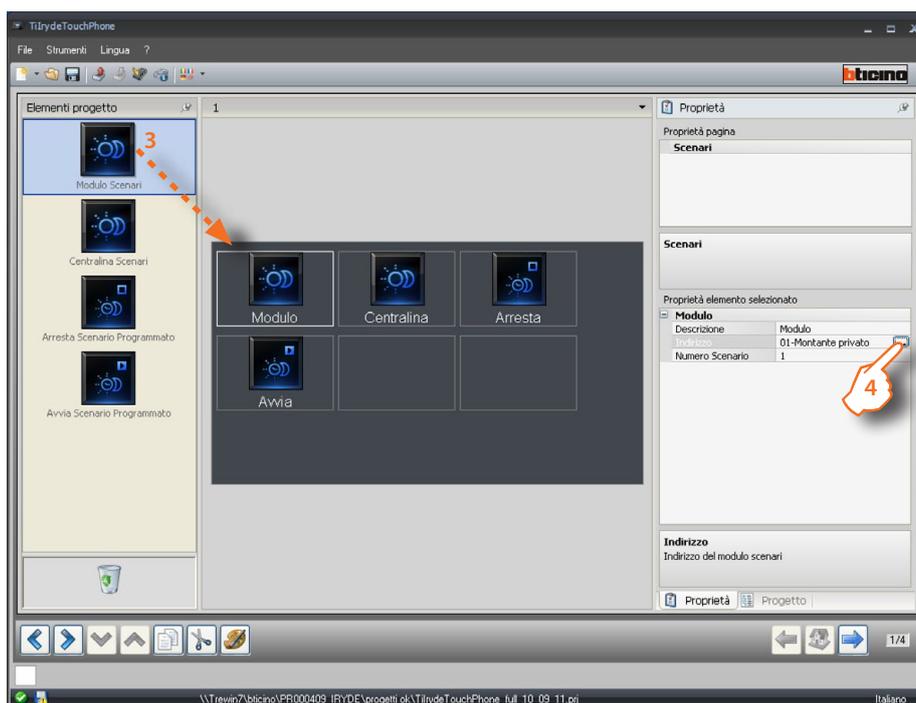
In questa sezione sono presenti gli oggetti per la gestione degli scenari memorizzati nel modulo, centralina o programmatore scenari presenti nell'impianto.

- 1 > Inserire l'oggetto "Scenari".
- 2 > Cliccare per procedere ed entrare nella pagina contenente gli oggetti della sezione "Scenari"

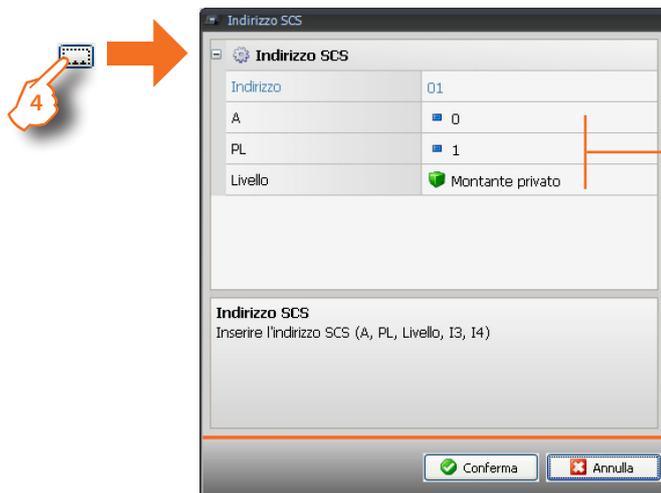


- 3 > Inserire gli oggetti.

-  Attiva uno scenario presente in un modulo scenari.
-  Attiva uno scenario presente in una centralina scenari.
-  Esegue uno scenario presente in un programmatore scenari
-  Ferma uno scenario presente in un programmatore scenari.

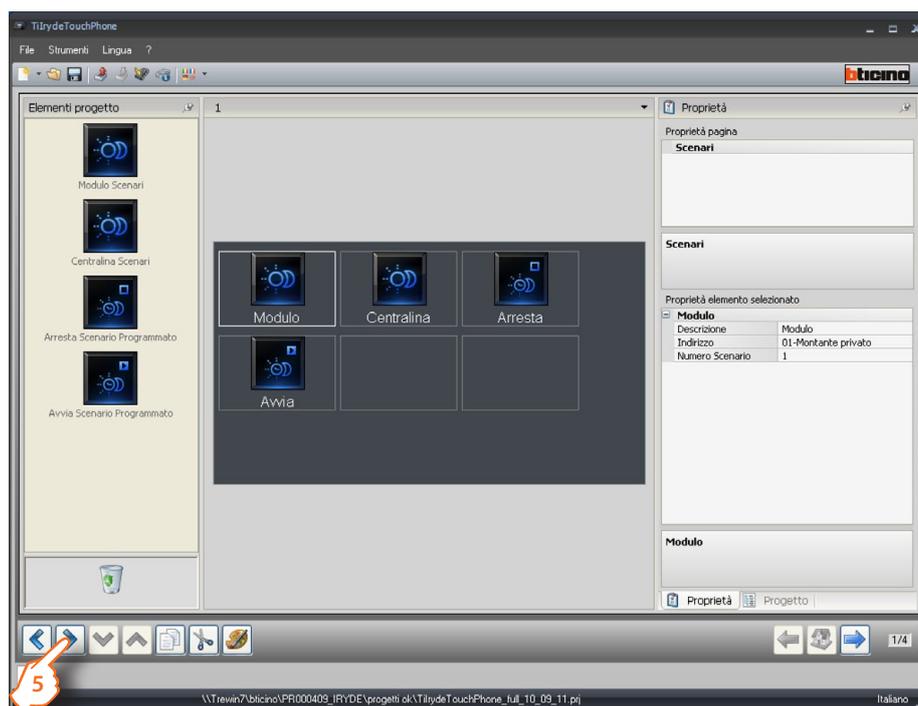


4 > Configurazione.



Inserire l'indirizzo del dispositivo in cui è memorizzato lo scenario (modulo, centralina o comando CEN per il programmatore scenari).

5 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

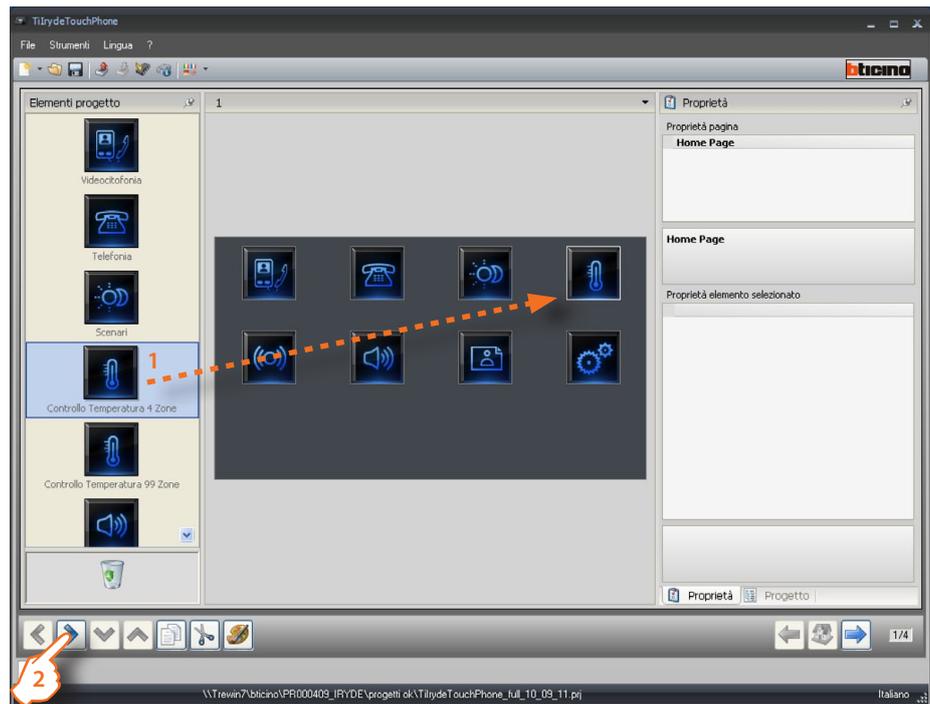


4.2.4 Controllo temperatura

In questa sezione sono presenti gli oggetti per la gestione dell'impianto di termoregolazione (centrale 4 zone e 99 zone).

4 Zone

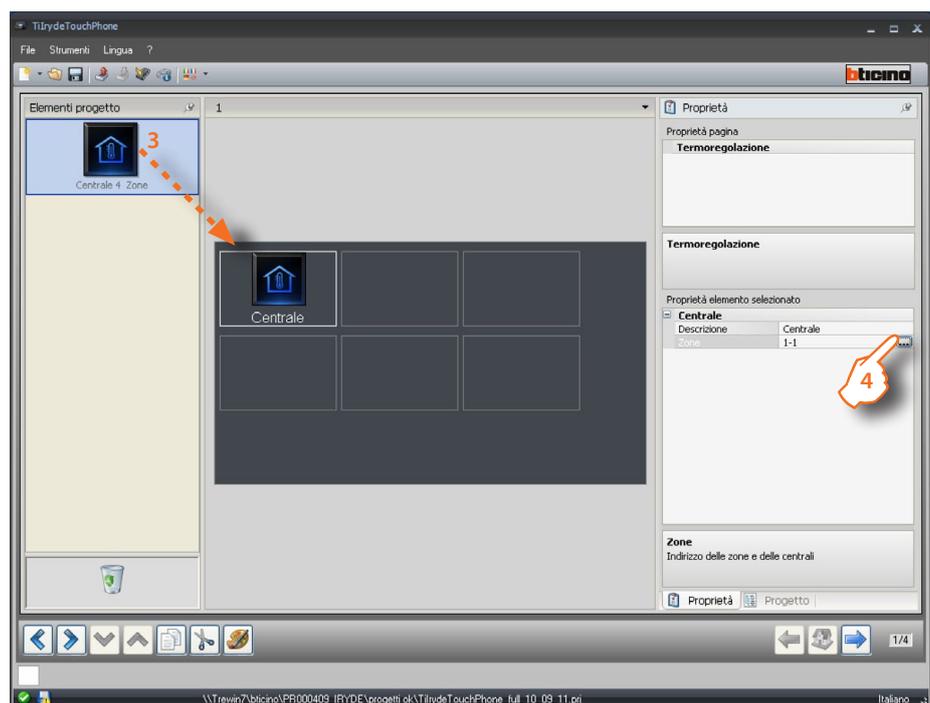
- 1 > Inserire l'oggetto "Controllo temperatura 4 zone".
- 2 > Cliccare per procedere ed entrare nella pagina contenente gli oggetti della sezione "Controllo temperatura 4 zone".



- 3 > Inserire gli oggetti.



Controlla una centrale termoregolazione 4 zone e le zone associate.



4 > Configurazione.

| Indirizzo 1: | |
|--------------|-----------|
| Descrizione | 1 |
| ZA | 1 |
| ZB | 1 |
| Zona 12 | |
| Abilitato | Abilitato |
| Descrizione | Zona 1 |
| Zona 13 | |
| Abilitato | Disattivo |
| Zona 14 | |
| Abilitato | Disattivo |

Zona 12
Descrizione della zona

Conferma Annulla

5 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

Proprietà

Proprietà pagina

Termoregolazione

Termoregolazione

Proprietà elemento selezionato

Centrale

Zona 1-1-{12}

Descrizione

Inserire la descrizione da visualizzare per il comando selezionato

Progetto

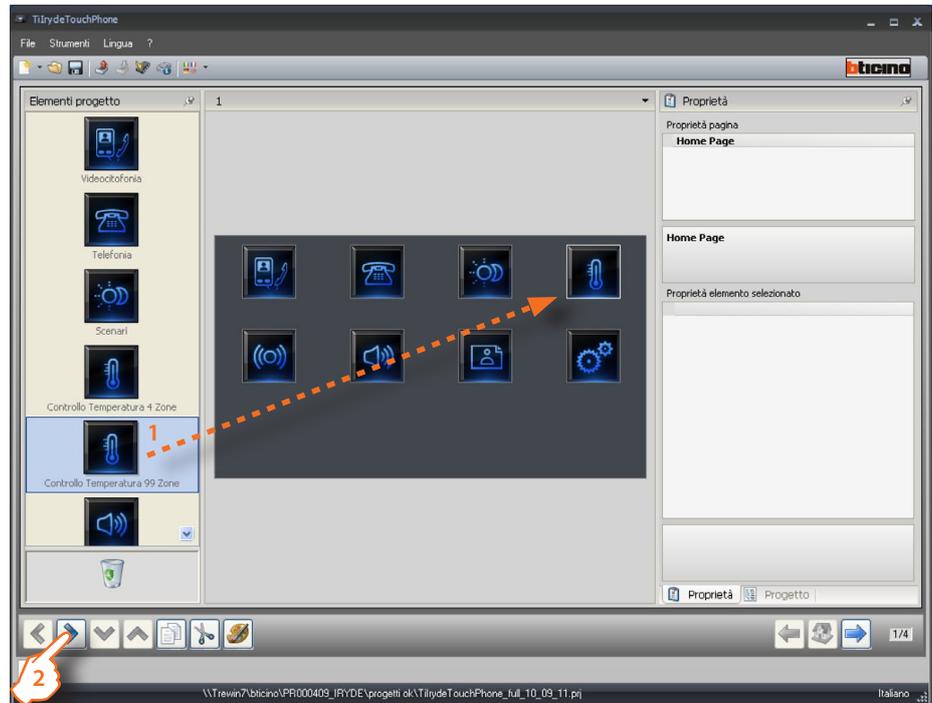
1/4

5

\\Trevin7\bticino\PR000409_IRYDE\progetti ok\TtlydeTouchPhone_fut_10_09_11.prj Italiano

99 Zone

- 1 > Inserire l'oggetto "Controllo temperatura 99 zone".
- 2 > Cliccare per procedere ed entrare nella pagina contenente gli oggetti della sezione "Controllo temperatura 99 zone".



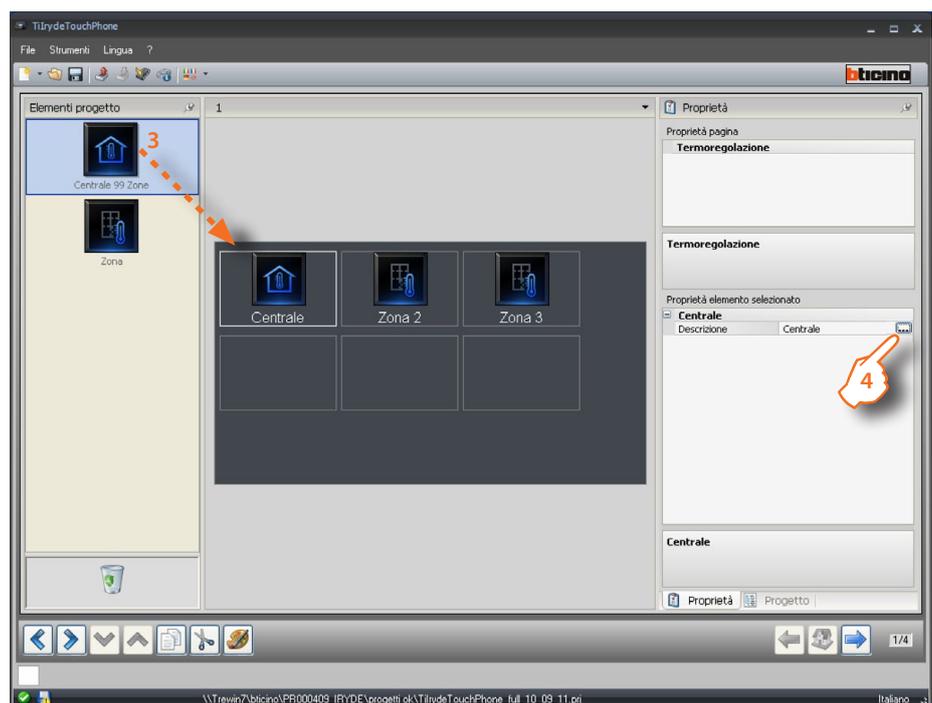
- 3 > Inserire gli oggetti.



Controlla una centrale termoregolazione 99 zone e le zone associate.



Controlla una zona



4 > Configurazione.

Centrale

Inserire una descrizione

Zona

Inserire una descrizione della zona

Inserire il numero della zona

5 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

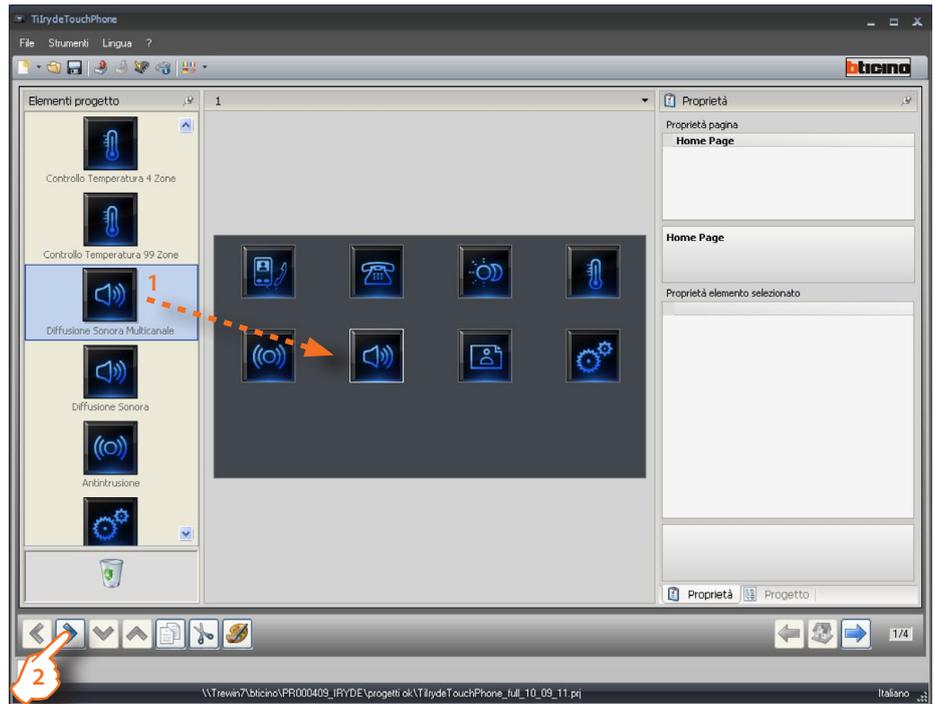
5

4.2.5 Diffusione sonora

In questa sezione sono presenti gli oggetti per la gestione dell'impianto di Diffusione Sonora (Monocanale e Multicanale).

Multicanale

- 1 > Inserire l'oggetto "Diffusione Sonora Multicanale".
- 2 > Cliccare per procedere ed entrare nella pagina contenente gli oggetti della sezione "Diffusione Sonora Multicanale".

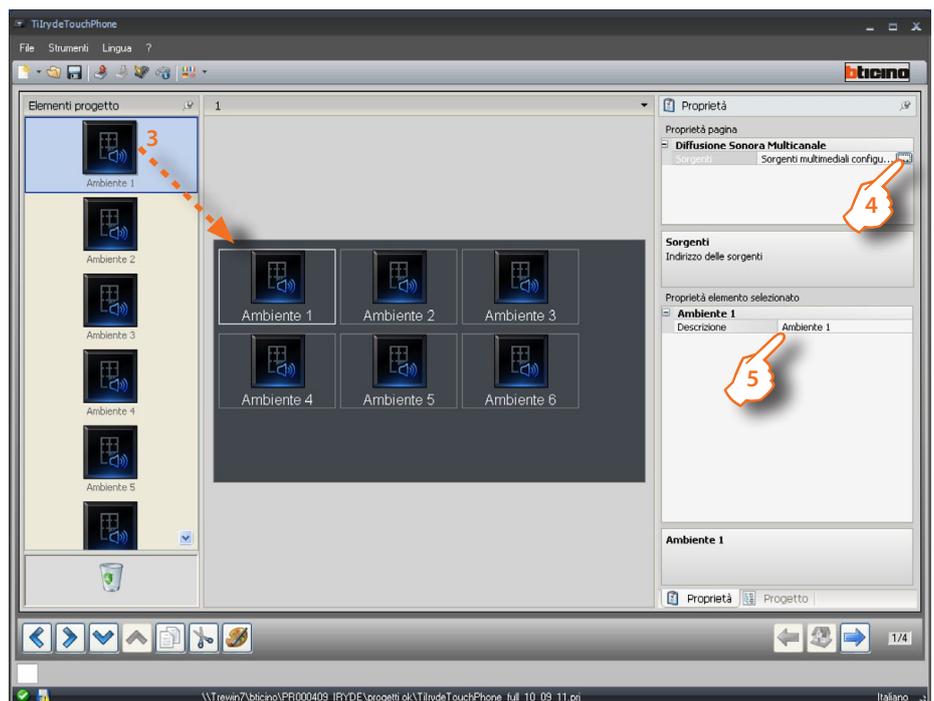


- 3 > Inserire gli oggetti.



Pagina di gestione Ambiente.

Nota: nella Diffusione Sonora multicanale sono presenti gli oggetti Ambiente, in questo modo è possibile ascoltare una diversa sorgente sonora per ogni ambiente.



4 > Configurazione sorgente

Sorgente

Lista sorgenti multimediali

| Indirizzo | Descrizione |
|-----------|-------------|
| 1 | Radio |
| 2 | Cd |

Descrizione
Assegnare una breve descrizione alla sorgente

Aggiungi sorgente Elimina sorgente

Inserire indirizzo sorgente

Inserire descrizione sorgente

Conferma Annulla

5 > Configurazione ambiente

Ambiente

Diffusione Sonora Multicanale
Sorgenti Sorgenti multimediali configurate

Sorgenti
Indirizzo delle sorgenti

Proprietà elemento selezionato

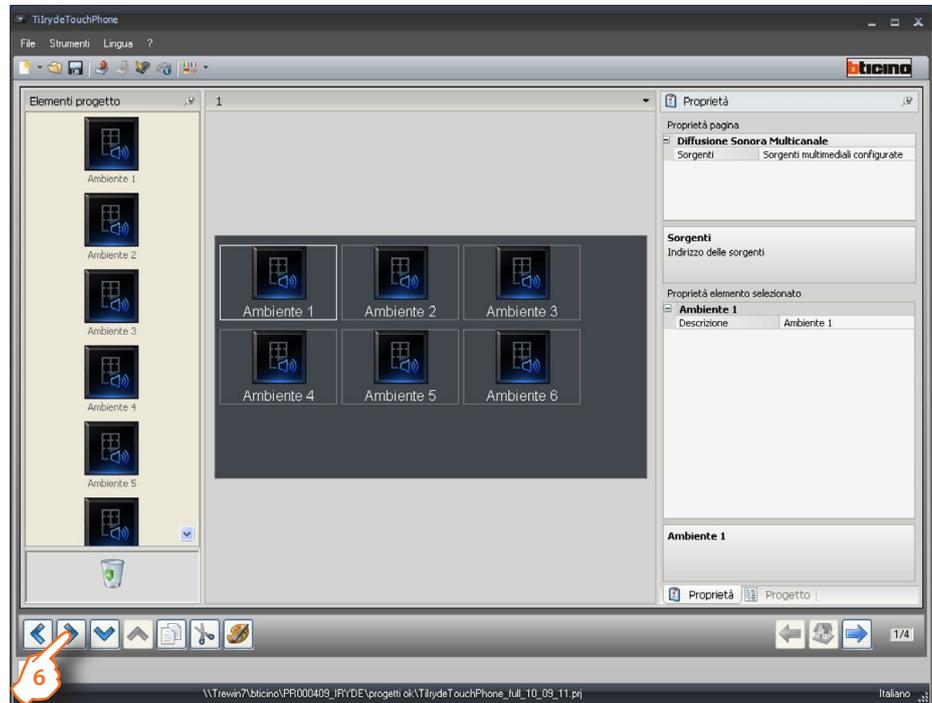
Ambiente 1
Descrizione Ambiente 1

Ambiente 1

Proprietà Progetto

Inserire una descrizione per l'ambiente

6 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.



Ambiente

In questa sezione è possibile impostare gli amplificatori per ogni ambiente.

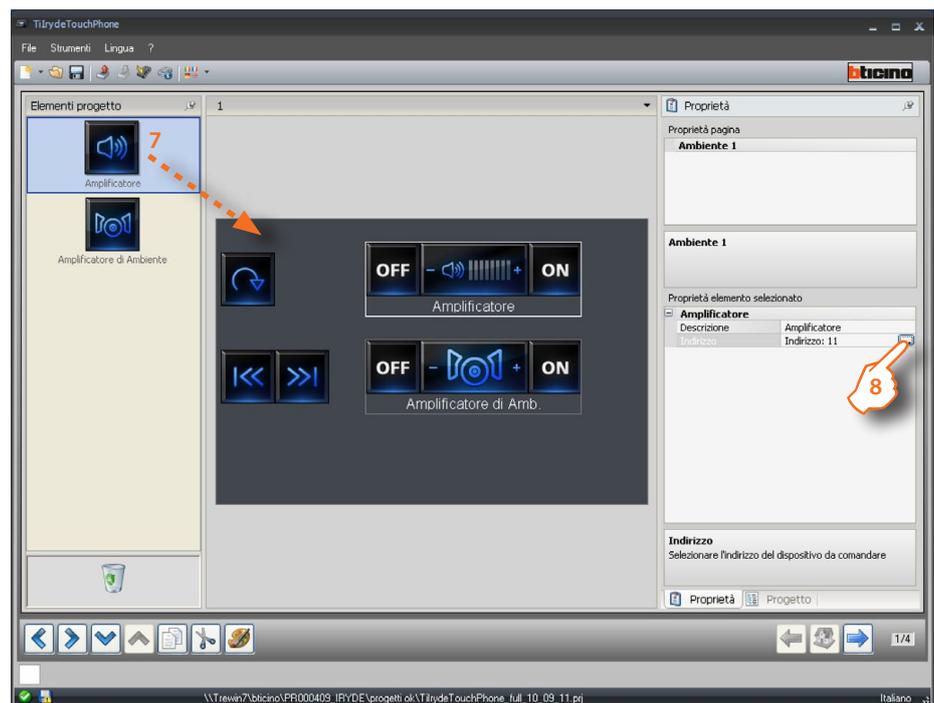
7 > Inserire gli oggetti.



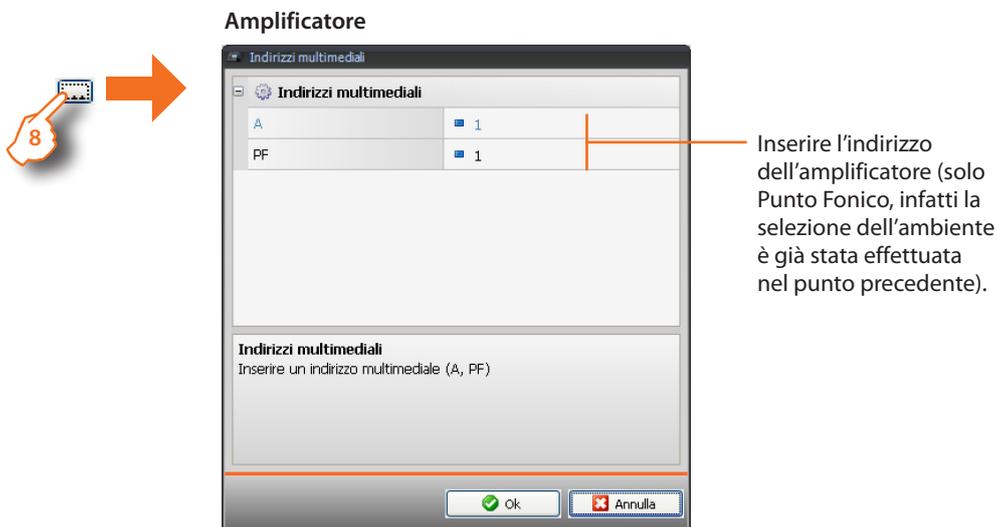
Attiva l'amplificatore di uno specifico ambiente



Attiva tutti gli amplificatore di uno specifico ambiente



8 > Configurazione



Amplificatore

Indirizzi multimediali

| Indirizzo | Valore |
|-----------|--------|
| A | 1 |
| PF | 1 |

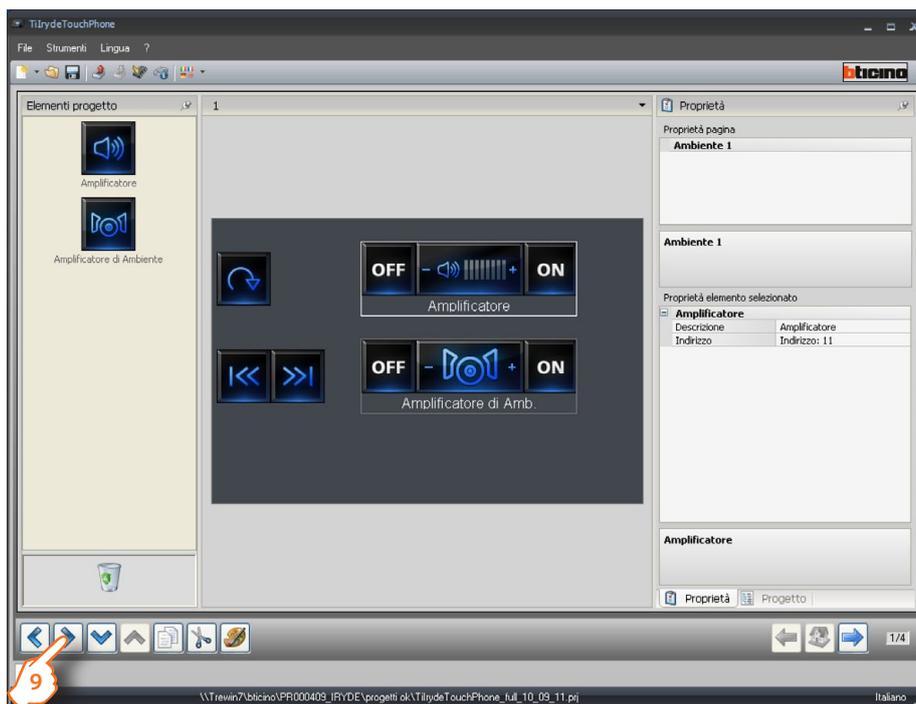
Inserire l'indirizzo dell'amplificatore (solo Punto Fonico, infatti la selezione dell'ambiente è già stata effettuata nel punto precedente).

Indirizzi multimediali
Inserire un indirizzo multimediale (A, PF)

Ok Annulla

Per l'amplificatore d'ambiente non è necessaria nessuna configurazione.

9 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.



TtIrydeTouchPhone

File Strumenti Lingua ?

Elementi progetto

Amplificatore

Amplificatore di Ambiente

Proprietà

Proprietà pagina

Ambiente 1

Proprietà elemento selezionato

| Amplificatore | Indirizzo |
|---------------|---------------|
| Amplificatore | Indirizzo: 11 |

Amplificatore

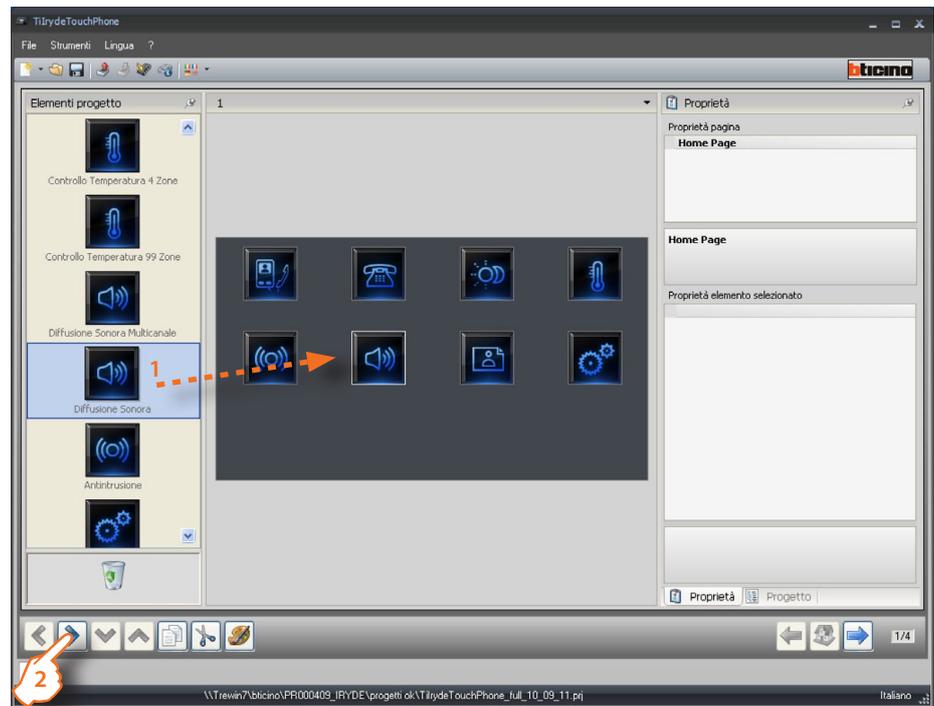
Proprietà Progetto

1/4

\\Trevin7\bticino\PR000409_IRYDE\progetti ok\TtIrydeTouchPhone_fut_10_09_11.prj Italiano

Monocanale

- 1 > Inserire l'oggetto "Diffusione Sonora Monocanale".
- 2 > Cliccare per procedere ed entrare nella pagina contenente gli oggetti della sezione "Diffusione Sonora Monocanale".



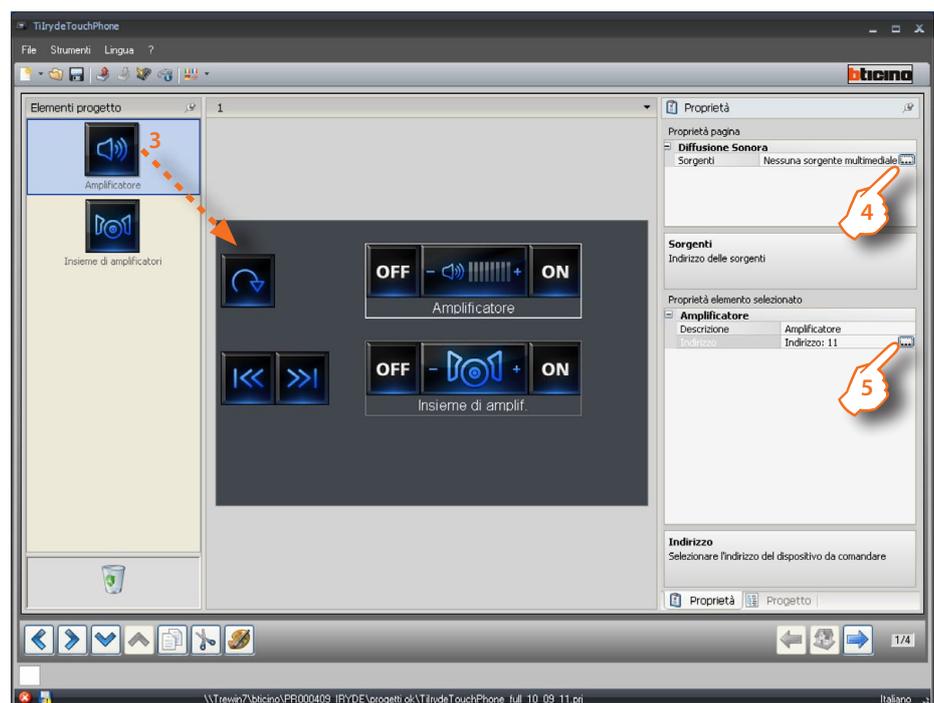
- 3 > Inserire gli oggetti.



Attiva un amplificatore



Attiva gli amplificatori di un determinato ambiente oppure tutti gli amplificatori dell'impianto.



4 > Configurazione sorgente

Lista sorgenti multimediali

| Lista sorgenti multimediali | |
|-----------------------------|------------|
| Tipo | Monocanale |
| Diffusione sonora 1 | |
| Indirizzo | 1 |
| Descrizione | Radio |
| Diffusione sonora 2 | |
| Indirizzo | 2 |
| Descrizione | Cd |

Tipo
Scegliere il tipo di sorgente multimediale

Aggiungi sorgente Elimina sorgente

Conferma Annulla

Inserire indirizzo sorgente

Inserire descrizione sorgente

5 > Configurazione amplificatori

Amplificatore

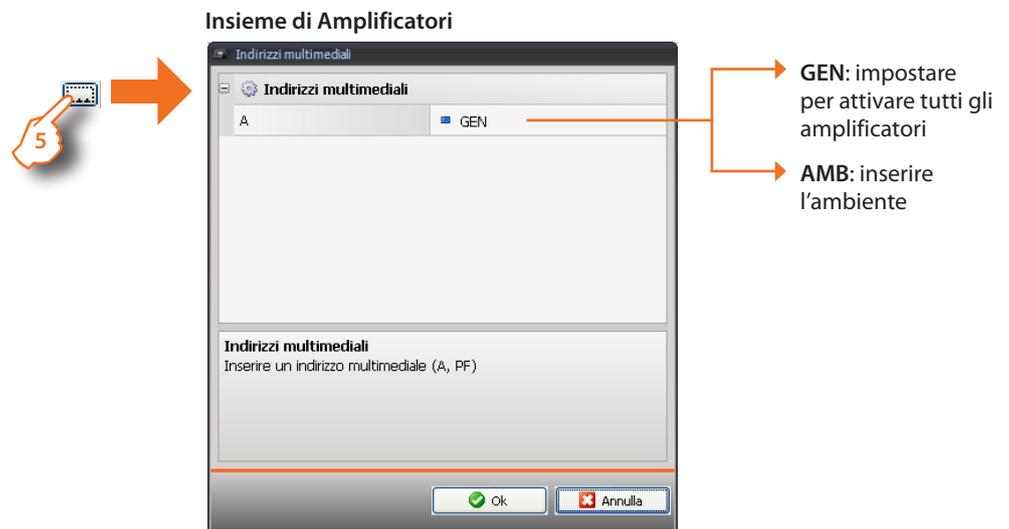
Indirizzi multimediali

| Indirizzi multimediali | |
|------------------------|---|
| A | 1 |
| PF | 1 |

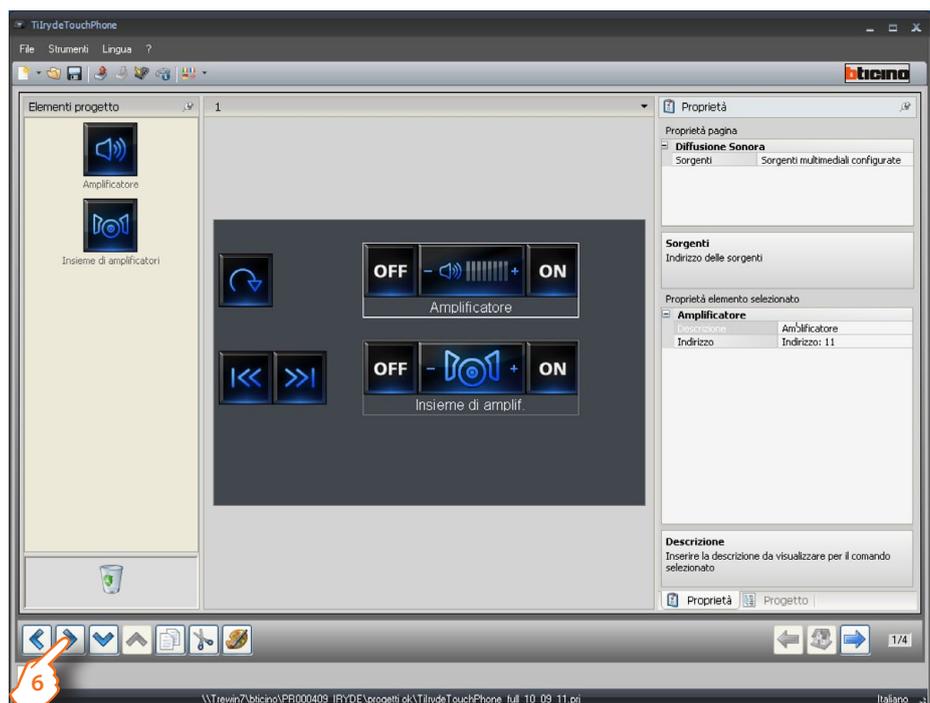
Indirizzi multimediali
Inserire un indirizzo multimediale (A, PF)

Ok Annulla

Inserire l'indirizzo dell'amplificatore



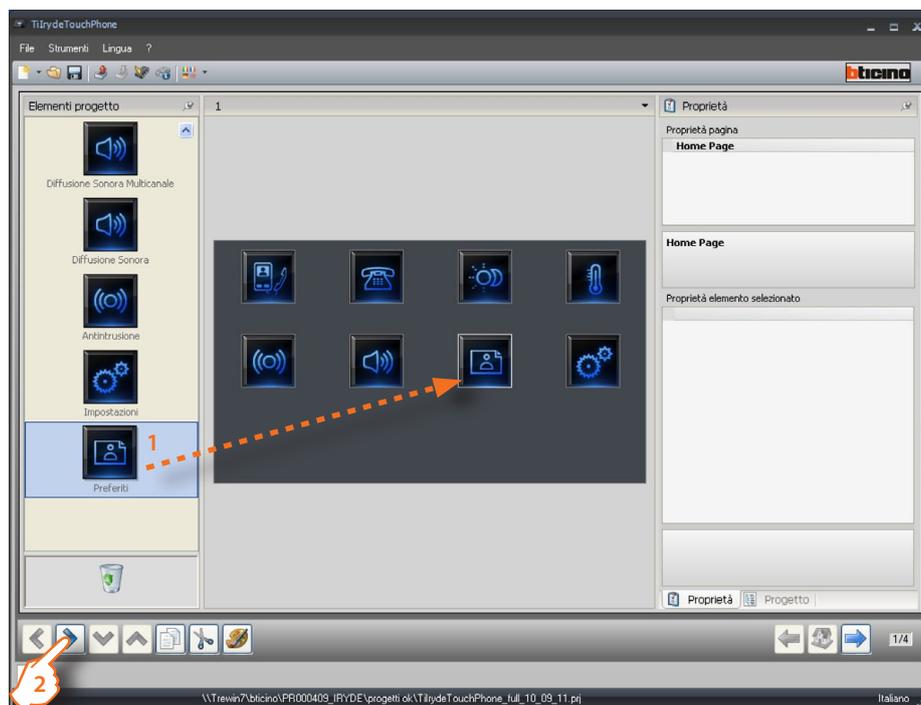
6 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.



4.2.7 Preferiti

In questa sezione è possibile raggruppare alcuni oggetti d'uso comune ed alcune particolari funzioni.

- 1 > Inserire l'oggetto "Preferiti".
- 2 > Cliccare per entrare nella pagina contenente gli oggetti della sezione "Preferiti".



- 3 > Inserire gli oggetti.



Attiva una telecamera.



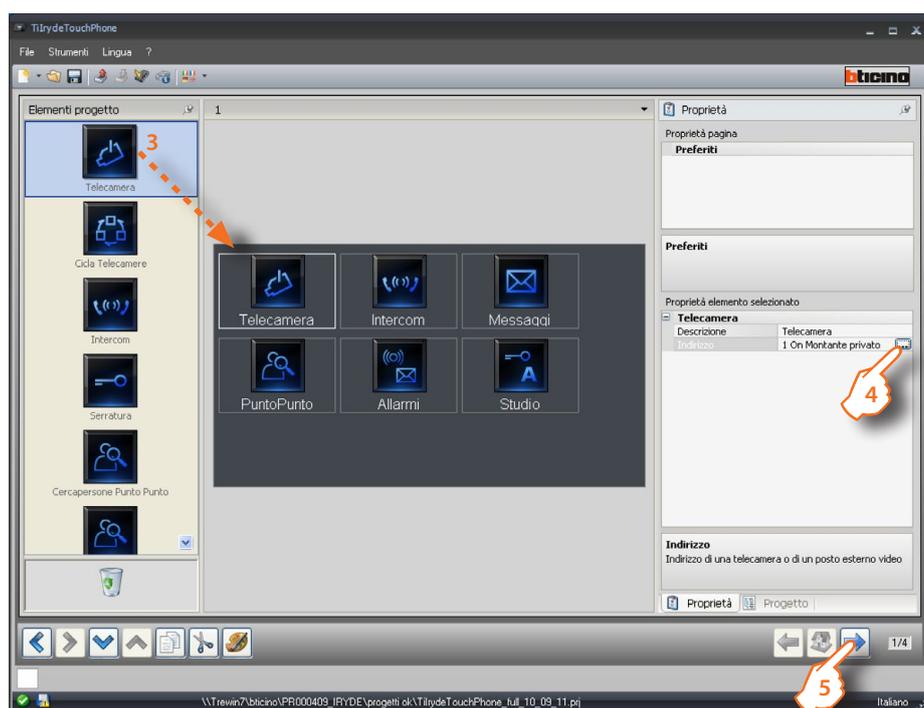
Cicla tra le telecamere installate nell'impianto.



Attiva la comunicazione con il posto intero configurato o con tutti i posti interni (generale).



Attiva il relè/attuatore del posto esterno configurato.



4 > Configurazione

Per la configurazione degli oggetti **Telecamera**, **Ciclatelecamera**, **Intercom** e **Cercapersone**, vedere i capitoli relativi.



PuntoPunto: attiva la comunicazione verso uno specifico amplificatore.

Ambiente: attiva la comunicazione verso uno specifico ambiente.

Generale: attiva la comunicazione verso tutto l'impianto di diffusione sonora.

Avanzato: attiva la comunicazione verso tutti i posti interni e l'impianto di diffusione sonora.



Imposta l'attivazione automatica del microfono e altoparlante in caso di chiamata.



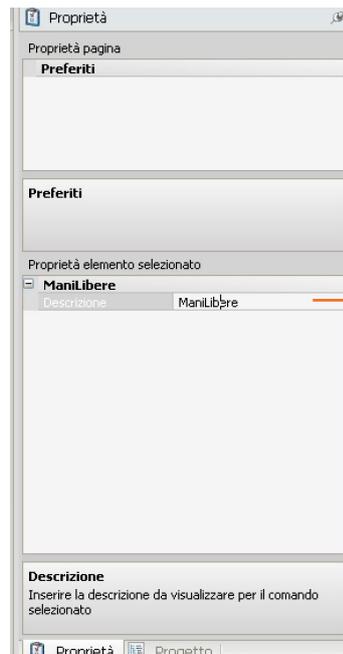
Attiva la visualizzazione dei messaggi di testo provenienti da un centralino di portineria.



Imposta l'apertura automatica della serratura in caso di chiamata da posto esterno.



Attiva la visualizzazione dei messaggi d'allarme provenienti dall'impianto antintrusione.



Per gli oggetti:

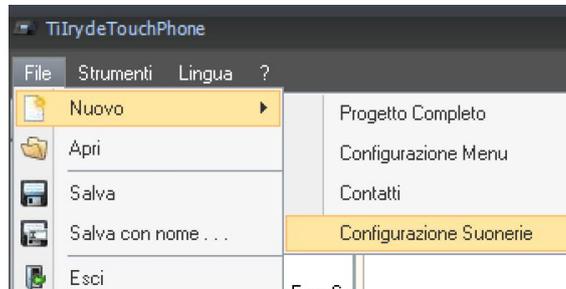
- **Mani libere**
- **Messaggi**
- **Studio professionale**
- **Allarmi**

è possibile inserire una descrizione.

5 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

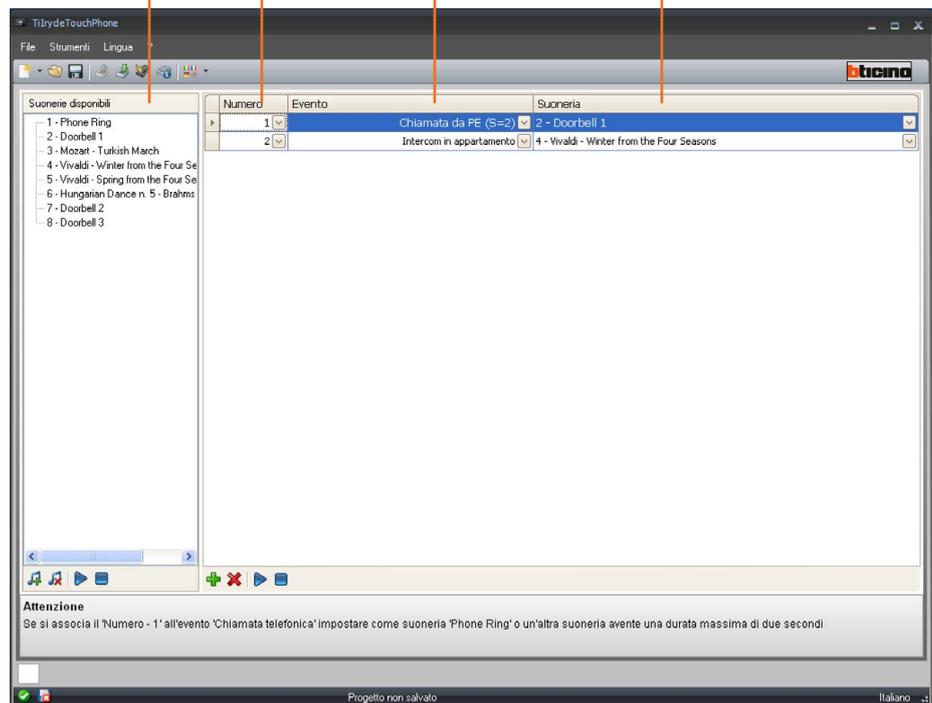
5. Configurazione suonerie

Permette di abbinare una suoneria ad un evento (ad esempio la chiamata da un Posto esterno). È possibile utilizzare le suonerie disponibili nel software oppure crearle partendo da un file audio presente sul proprio Pc. Selezionare dal menù: file/nuovo la voce "Configurazione suonerie".



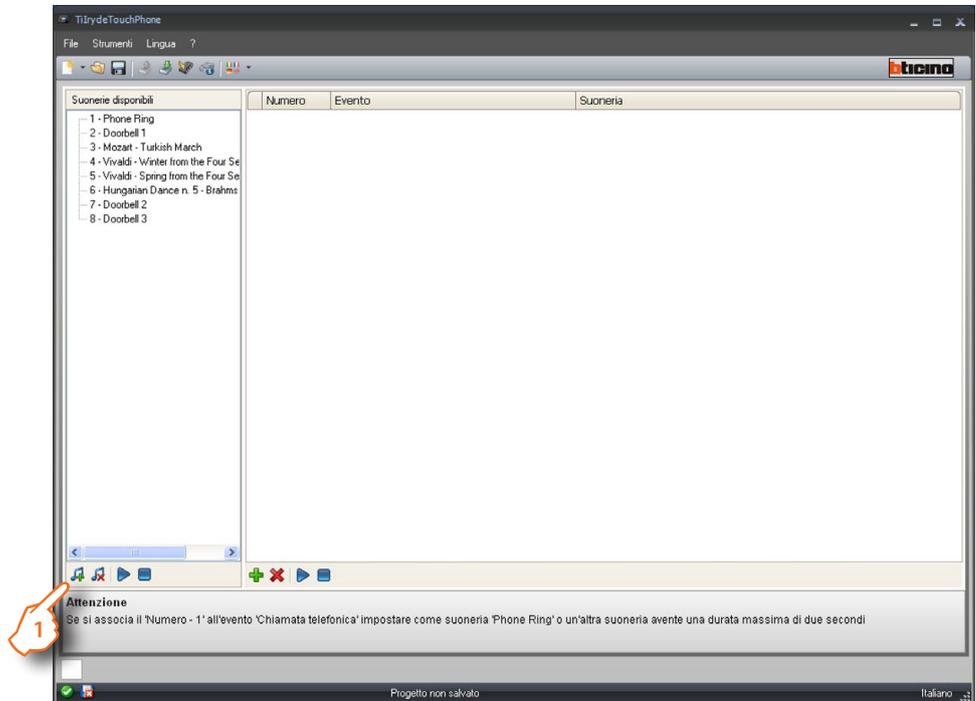
5.1 Descrizione delle funzioni

Suonerie disponibili per il progetto Numero suoneria Evento collegato alla suoneria Suoneria abbinata all'evento



5.2 Creazione di suonerie

Al termine del progetto appare questa schermata



1> Cliccare per creare una nuova suoneria e renderla disponibile nel software.

Appare la seguente schermata:

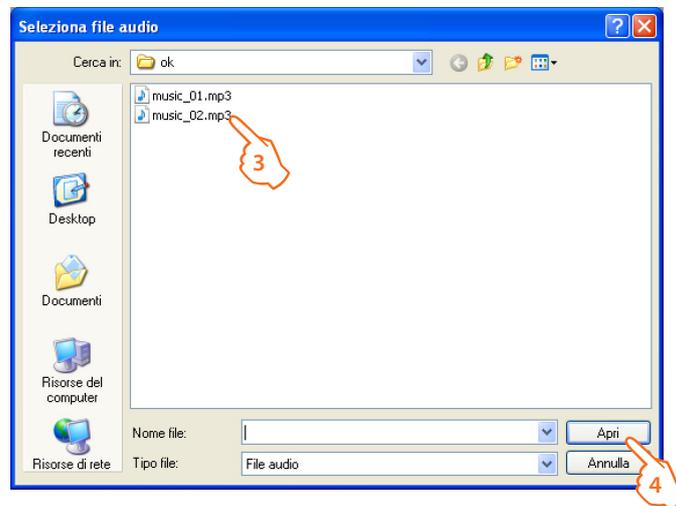


2> Cliccare per aprire il file audio.

Importa suoneria

Area gestione suoneria

Appare la seguente schermata:



3> Selezionare un file audio (.mp3, .wav, .pcm).

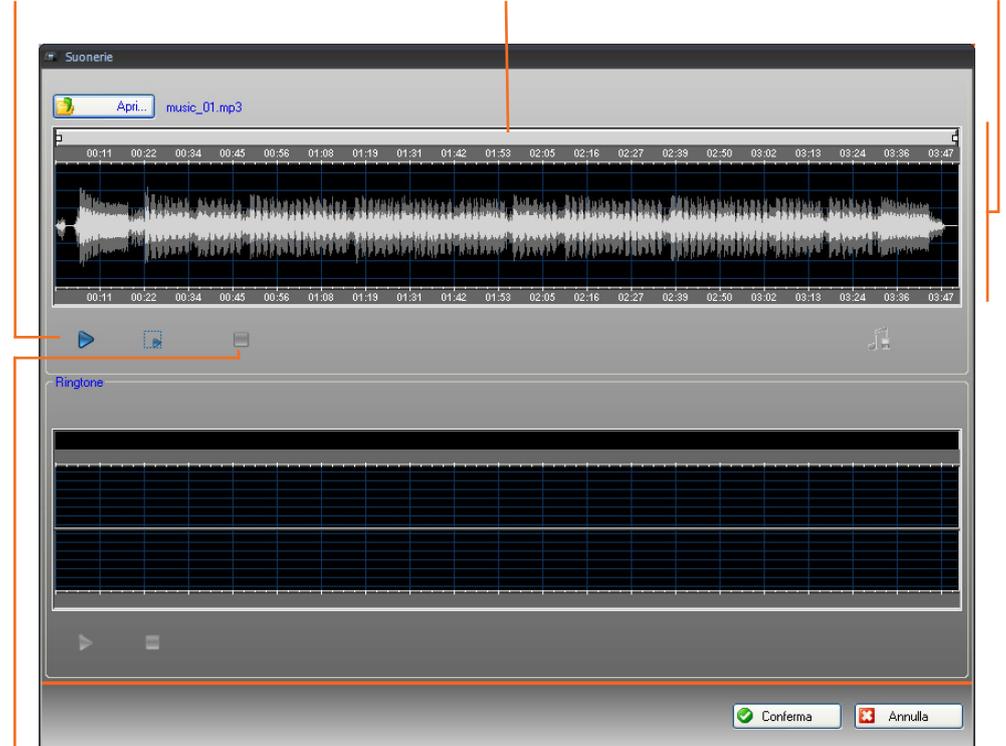
4> Cliccare per aprire.

Il file audio viene caricato ed è visibile nel visore superiore.

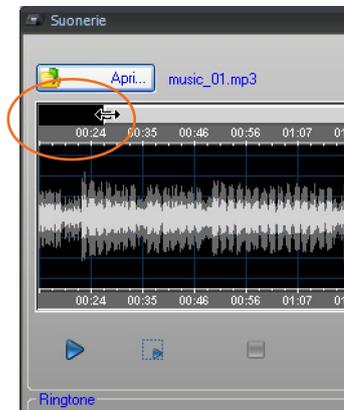
Riproduce file audio

Barra zoom

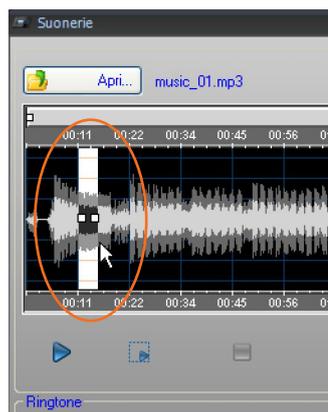
Visore file audio



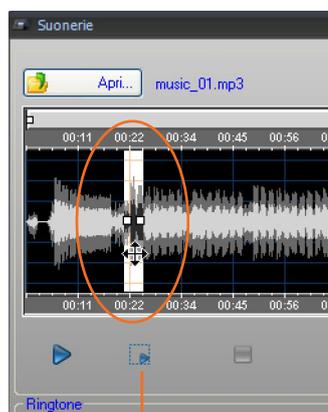
Ferma file audio



Agendo sulla barra zoom è possibile visualizzare in dettaglio parti del brano



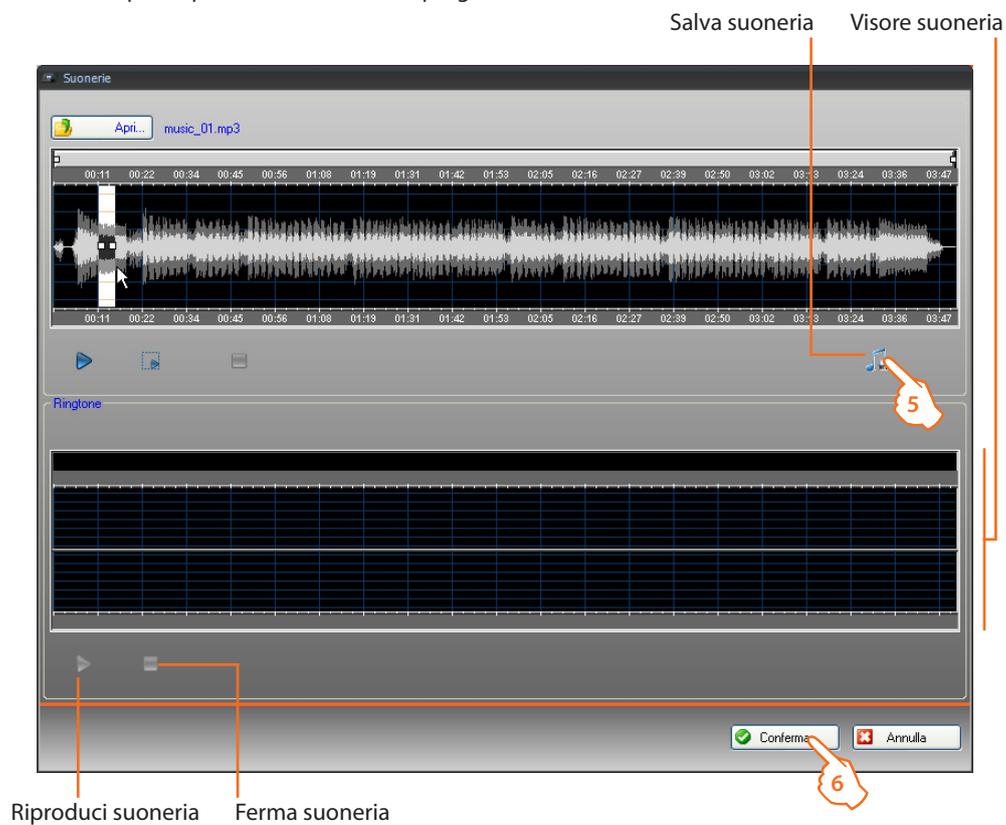
Cliccare sulla barra del tempo e tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, impostare la lunghezza della suoneria; in automatico il software provvederà a ridimensionarla (max 5 sec.).



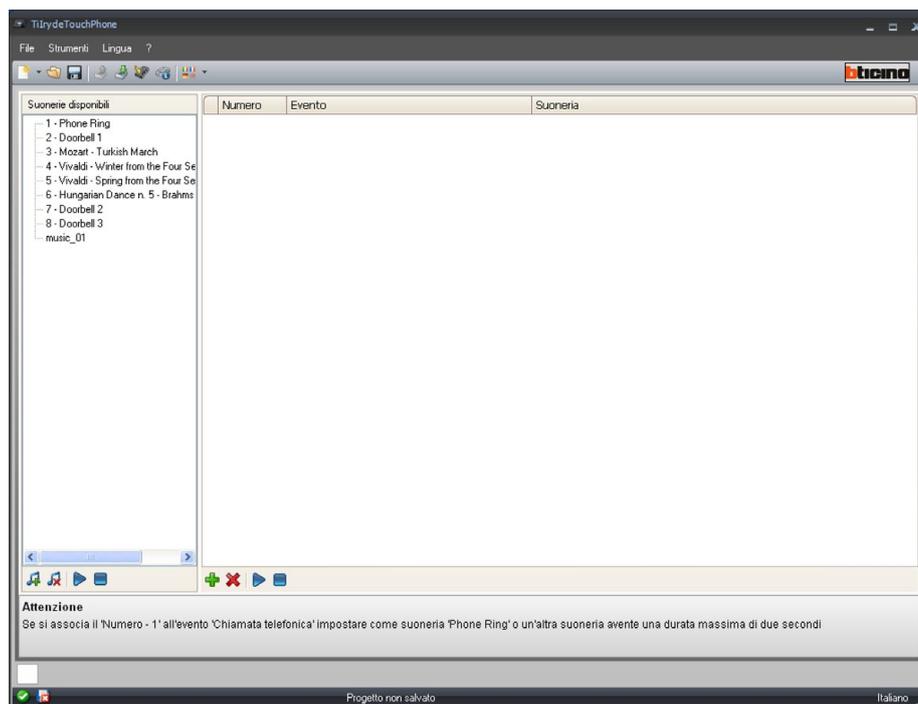
Cliccare sulla selezione e trascinarla per selezionare la parte del brano da trasformare in suoneria.

Riproduce la parte del brano selezionata

- 5> È ora possibile salvare la suoneria.
- 6> Cliccare per importare la suoneria nel progetto.



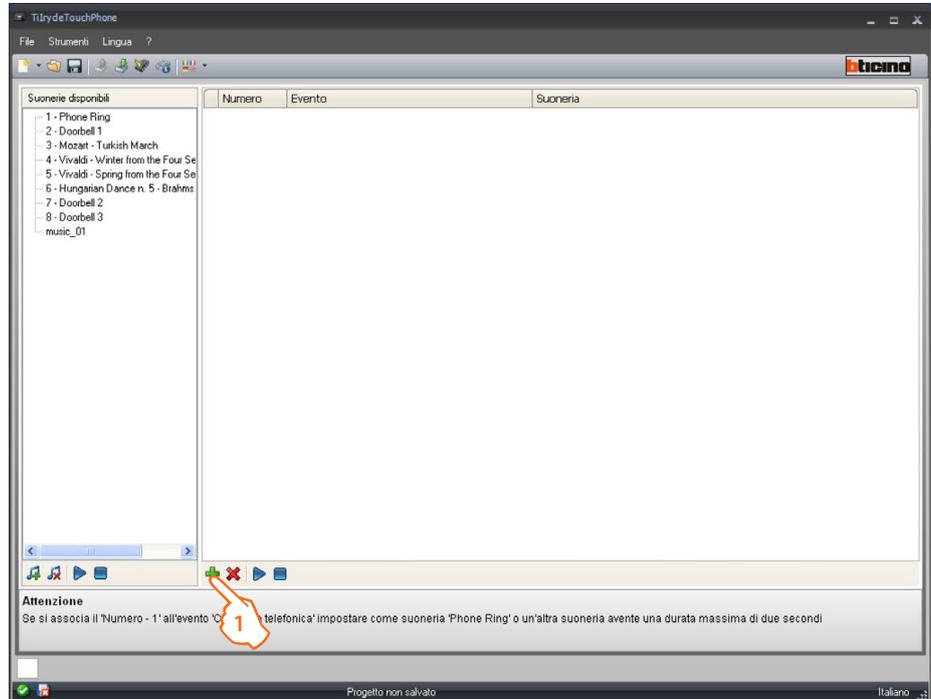
Nel visore inferiore è possibile ascoltare la suoneria.



La suoneria è ora disponibile nel software e quindi utilizzabile per altri progetti.

5.3 Abbinamento di una suoneria ad un evento

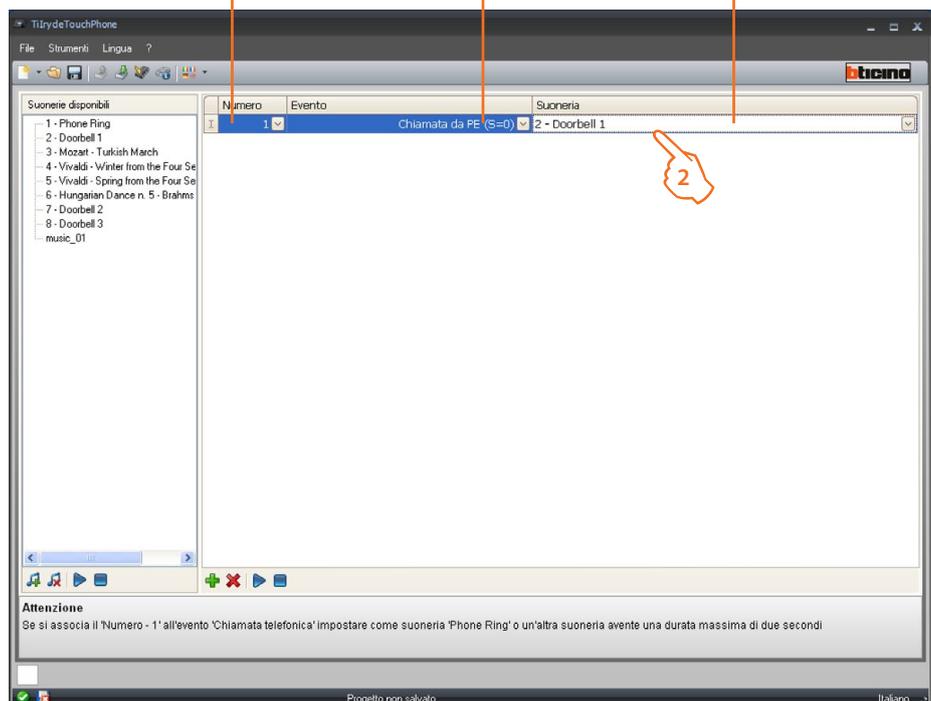
1> Cliccare per creare un abbinamento.



Numero abbinamento

Eventi abbinabili

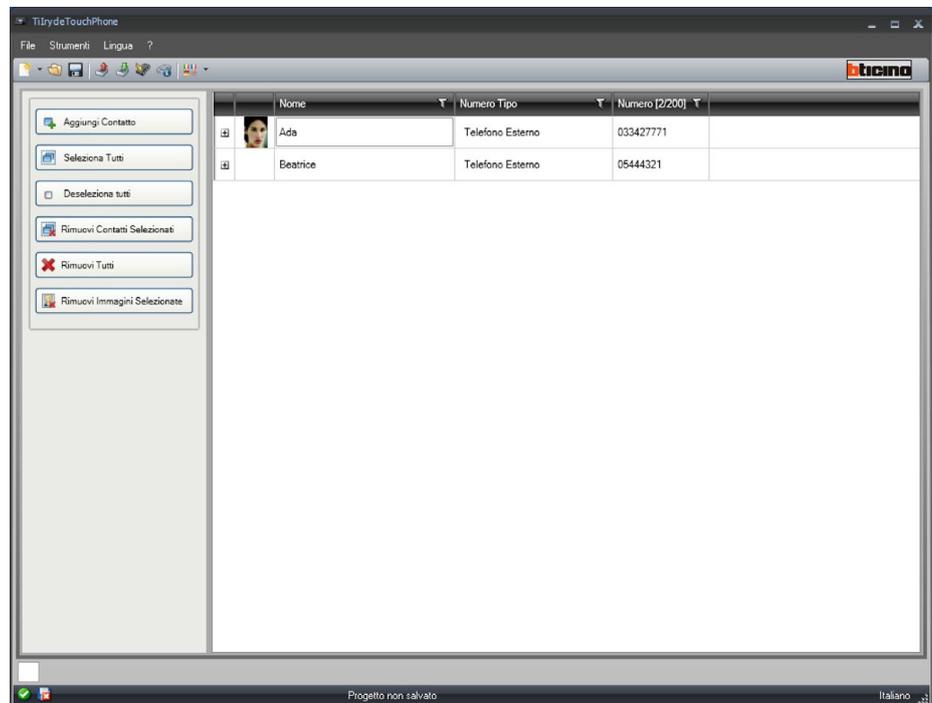
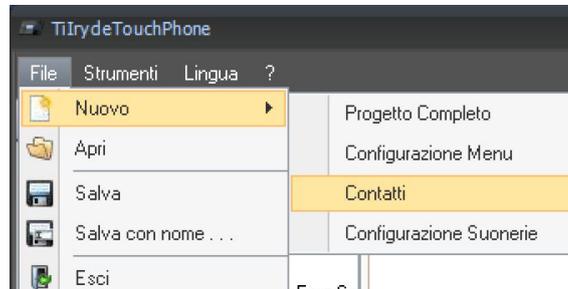
Suonerie disponibili

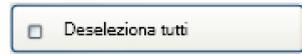


2> Tramite i menù a tendina selezionare una suoneria da abbinare ad un determinato evento. Gli abbinamenti verranno inviati al dispositivo insieme a tutto il progetto mediante la funzione Download.

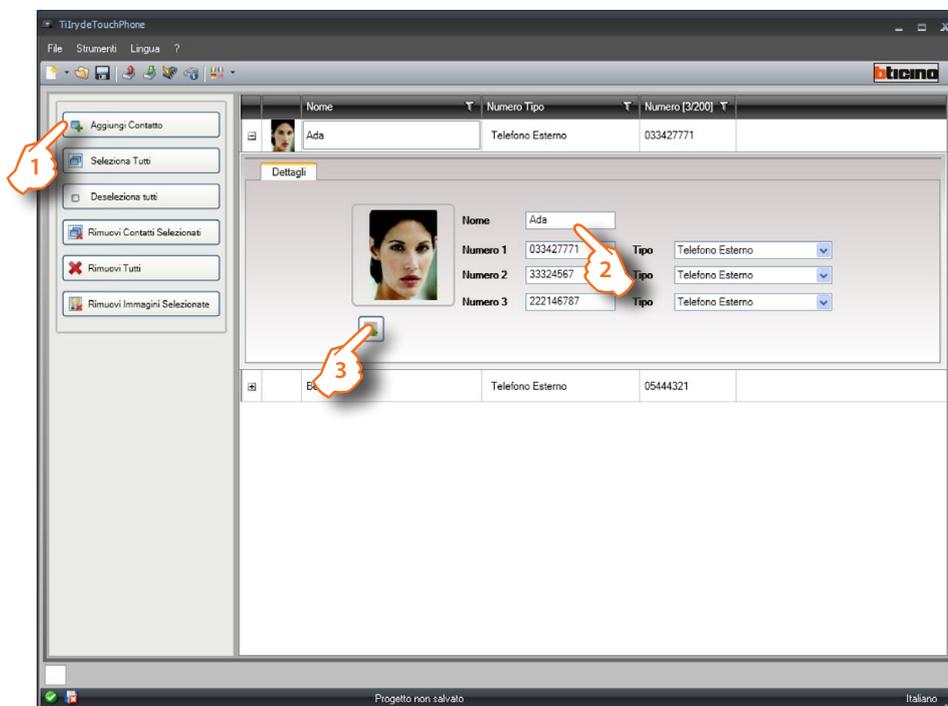
6. Contatti

In questa sezione è possibile memorizzare i contatti da utilizzare per le chiamate con il dispositivo. Selezionare dal menù: File / Nuovo la voce "Contatti".



-  Aggiungi contatto
-  Seleziona tutti i contatti
-  Deseleziona tutti i contatti
-  Cancella i contatti selezionati
-  Rimuove tutti i contatti
-  Rimuove le immagini dei contatti selezionati

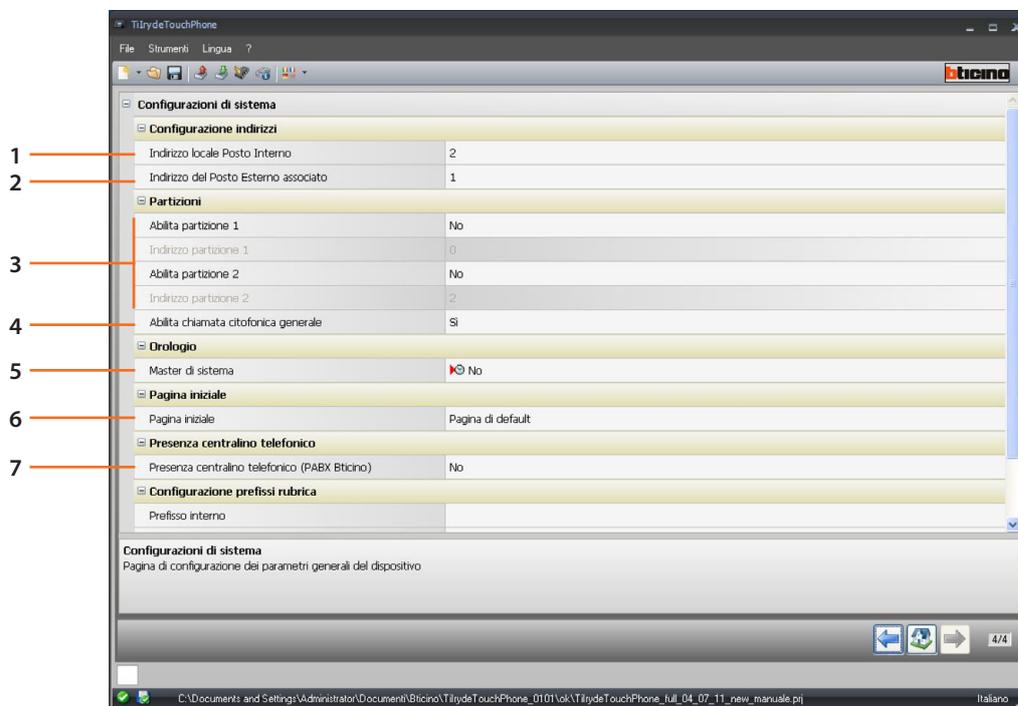
Aggiungere un contatto



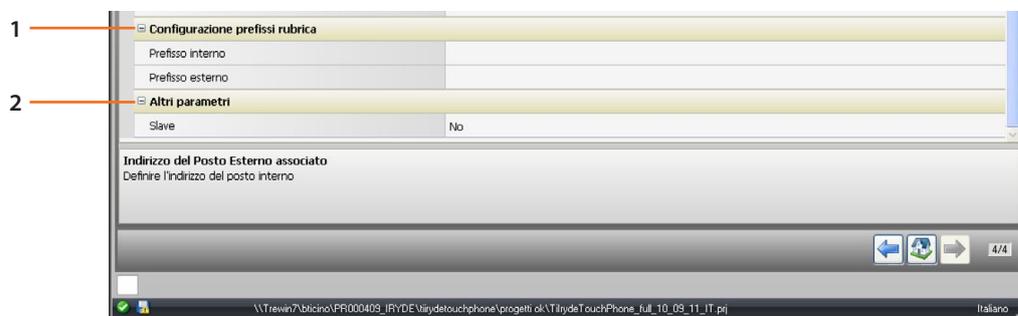
- 1 > Cliccare il pulsante
- 2 > Inserire descrizione contatto, numeri di telefono e selezionare se è un telefono esterno o interno
- 3 > Caricare un'immagine per il contatto.

7. Configurazione del sistema

In questa sezione è possibile settare i parametri di configurazione del dispositivo.



1. Inserire l'indirizzo del posto interno da assegnare all'Iryde.
2. Inserire l'indirizzo del posto esterno associato.
3. Partizioni: da impostare solo in presenza di PABX (vedi punto 7).
Se l'Iryde appartiene a una o entrambe le partizioni, suona in caso di chiamata su di esse.
4. Se impostato sul "SI" l'Iryde suona in caso di chiamata generale.
Solo in presenza di PABX (vedi punto 7).
5. Selezionare "SI" per impostare il dispositivo come Orologio Master dell'impianto.
6. Selezionare la Home Page del dispositivo.
7. Impostare se è presente il PABX.



1. In base alle impostazioni del PABX, selezionare i prefissi da comporre per i numeri presenti in rubrica (INT/EXT).
2. Impostare il dispositivo come Master o Slave.

BTicino SpA

Via Messina, 38
20154 Milano - Italy
www.bticino.it

Servizio clienti

