

TilrydeTouchPhone

Istruzioni d'uso







Istruzioni d'uso

Indice

1.	Req	uisiti Hardware e Software	4		
	1.1	Requisiti minimi Hardware	4		
	1.2	Requisiti minimi Software	4		
2.	Inst	allazione	4		
3.	Con	cetti fondamentali	4		
	3.1	Schermata iniziale e pulsanti/menù per la selezione delle funzioni	5		
	3.2	Connessione del dispositivo ad un PC	9		
	3.3	Invia configurazione	10		
	3.4	Ricevi configurazione	11		
	3.5	Aggiorna firmware	13		
	3.6	Richiesta info dispositivo	13		
4.	Con	figurazione menù	14		
	4.1	Schermata principale	15		
	4.2	Funzioni disponibili e loro configurazione	19		
		4.2.1 Antintrusione	20		
		4.2.2 Videocitofonia	21		
		4.2.3 Scenari	27		
		4.2.4 Controllo temperatura	29		
		4.2.5 Diffusione sonora	33		
		4.2.7 Preferiti	40		
5.	Con	figurazione suonerie	42		
	5.1	Descrizione delle funzioni	42		
	5.2	Creazione di suonerie	43		
	5.3	Abbinamento di una suoneria ad un evento	47		
6.	Con	tatti	48		
7.	7. Configurazione del sistema				



1.Requisiti Hardware e Software



Attenzione: Il software TilrydeTouchPhone costituisce lo strumento fondamentale per la configurazione di Iryde Touch Phone (345020 -345021) che per comodità in questo manuale verrà chiamato dispositivo. Il contenuto di questo software è oggetto di diritti esclusivi della società BTicino SpA.

1.1 Requisiti minimi Hardware

- PC con processore Pentium 2 GHz o equivalente.
- Memoria RAM 1 GB.
- Risoluzione video 800 x 600, 256 colori.
- Lettore CD o DVD.
- Hard disk: spazio disponibile richiesto di almeno 500 MB.
- Mouse.

1.2 Requisiti minimi Software

- Windows XP SP2 (32 bit), Windows Vista (32 bit o 64 bit) o Windows 7 (32 bit o 64 bit).
- Per il corretto funzionamento dell'applicativo è richiesta la presenza del framework .NET 3.5 SP1.

È possibile trovare i requisiti costantemente aggiornati sul sito www.bticino.it

2.Installazione

Per installare il software TilrydeTouchPhone operare come descritto:

- 1. inserire il Cd-Rom nel lettore;
- 2. dopo la visualizzazione della pagina principale nel formato web, selezionare la voce "Installazione TilrydeTouchPhone";
- 3. il software d'installazione provvederà alla copia dei file di sistema necessari per l'esecuzione del software TilrydeTouchPhone.

3.Concetti fondamentali



Attenzione: per il corretto funzionamento del software TilrydeTouchPhone, il dispositivo deve essere installato in accordo alle indicazioni riportate nel rispettivo foglio istruzioni fornito con esso. Il software TilrydeTouchPhone consente la configurazione del dispositivo mediante la creazione/ modifica di un progetto in cui vengono impostate la home page e le funzioni di comunicazione e domotica, vengono memorizzati i contatti da inserire nella rubrica e vengono abbinate suonerie ad alcuni eventi.

La configurazione del dispositivo può avvenire in maniera completa (progetto completo), in questo caso verrà proposta in maniera progressiva la configurazione del menù, della rubrica e delle suonerie. É inoltre possibile configurare le funzioni singolarmente tramite la creazione/modifica dei progetti specifici (configurazione menù, rubrica e configurazione suonerie), in questo caso sarà possibile, ad esempio, modificare la rubrica del dispositivo senza dover intervenire sul progetto completo.

Creare un nuovo progetto

- Avviare TilrydeTouchPhone.
- Realizzare un nuovo progetto.
- Inviare i dati al dispositivo

Modificare un progetto esistente

- Ricevere i dati della configurazione attuale dal dispositivo.
- Apportare le eventuali modifiche.
- Inviare i dati del progetto realizzato al dispositivo

Con TilrydeTouchPhone inoltre è possibile aggiornare la versione del firmware del dispositivo ("Aggiorna firmware") con nuove revisioni rilasciate da BTicino.

Istruzioni d'uso

3.1 Schermata iniziale e pulsanti/menù per la selezione delle funzioni

Entrando nel programma appare la schermata iniziale in cui è possibile:

- Creare un nuovo progetto
- Aprirne uno esistente
- Acquisire la configurazione dal dispositivo
- Visualizzare informazioni sul dispositivo
- Aggiornare il firmware
- Selezionare la lingua



Tutte le funzioni eseguibili con TilrydeTouchPhone possono essere selezionate agendo su icone presenti nella barra degli strumenti, oppure aprendo i menù a tendina e selezionando le varie voci. Nella barra degli strumenti sono presenti le seguenti funzioni:

े - 🕲 冒	Creazione, Apertura e Salvataggio di un file di configurazione
4	Upload, Download della configurazione
1. Alexandre	Aggiornamento firmware del dispositivo
<i>6</i>	Richiesta info dispositivo
11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	Selezione della lingua dell'applicativo
bticino	Collegamento al sito www.bticino.it



In base al tipo di progetto selezionato, appare la relativa schermata, dove sono disponibili gli strumenti specifici per la configurazione.

Fle Strumenti Lingua ?							
े - 🚳 🔚 🔌 🔌 🕼 🖓 🔛		bticina					
Elementi progetto 🤗	1	🕄 Proprietà 🖉					
Videocitofonia		Proprietà pagina Home Page					
Telefonia		Home Page					
Scenari		Proprietà elemento selezionato					
Controllo Temperatura 1 Zone							
0		Progetto					
<>< >	9	두 怨 🔿 1/4					
🖉 🖥	Progetto non salvato	Italiano 🧤					

Progetto completo / configurazione menù

TiIrydeTouchPhone

Contatti

TiIrydeTouchPhone				
File Strumenti Lingua ?				
💽 • 🚳 🔚 🤌 🦑 🤫 😃	Ŧ			bticina
	Nome	T Numero Tipo	T Numero (0/200) T	
📮 Aggiungi Contatto		and the second s	a hearing and excernel and	
Seleziona Tutti				
Deseleziona tutti				
Rimuovi Contatti Selezionati				
Rimuovi Tutti				
📓 Rimuovi Immagini Selezionate				
2	Progetto	non salvato		Italiano "

Configurazione suonerie

TiIrydeTouchPhone						
File Strumenti Lingua ?						
👌 • 🚳 🔚 🤌 🦑 🚳 🔛 •						bticine
Suonerie disponibili	Numero	Evento		Suoneria		
Phone Ring Oostbell Oostbell Oostbell Oostbell Second	+ × >					
Attenzione						
Se si associa il 'Numero - 1' all'eventi	o 'Chiamata tele	fonica' impostare come s	suoneria 'Phone Ring	o un'altra suoneria avente una	durata massima di due second	1
	_	Progetto non	salvato			Italia

Nei menù a tendina sono presenti le seguenti funzioni:

/ TiIrydeTouchPhone							
File	Strumenti	Lingua	?				

Menù "File"

- Nuovo: "Progetto completo", "Configurazione Menù", "Contatti" o "Configurazione Suonerie". Crea un nuovo progetto
- Apri
- Apre un file di configurazione esistente.
- Salva
 - Salva il progetto corrente.
- Salva con nome...
- Salva il progetto corrente richiedendo un nome per il file.
- Esci
 - Esce dal software.





TiIrydeTouchPhone							
File	Stru	menti	Lingua	?			
P	٩	Ricev	/i Configur	azione			
	3	Invia Configurazione					
	1	' Aggiorna Firmware					
	-	Richiesta Info Dispositivo					

Menù "Strumenti"

- Ricevi configurazione Acquisisce e visualizza la configurazione presente nel dispositivo.
- Invia configurazione Scarica la configurazione nel dispositivo.
- Aggiorna firmware Esegue la funzione di aggiornamento firmware del dispositivo.
- Richiesta info dispositivo Consente di visualizzare informazioni tecniche.

Menù "Lingua"

- Lingua
 - Permette di selezionare la lingua dell'applicativo.



Informazioni su . . .

Versioni Supportate

1

8

Menù "?"

- Informazioni su ... Visualizza alcune informazioni relative al software TilrydeTouchPhone.
- Versioni supportate Visualizza le versioni di firmware del dispositivo gestite dal software TilrydeTouchPhone.

3.2 Connessione del dispositivo ad un PC

Per eseguire **Invia** o **Ricevi la configurazione**, **Aggiorna firmware** e **Richiedi info dispositivo**, prima di tutto è necessario collegare il dispositivo ad un PC e assicurarsi che la porta selezionata sia quella giusta.

L'operazione è da eseguirsi così come di seguito indicato:

Utilizzare un cavo USB, collegandolo tra il connettore miniUSB del dispositivo e una porta USB del PC.



Affinché la comunicazione possa avvenire, il dispositivo deve essere collegato al BUS, alimentato e non configurato fisicamente.

Il dispositivo connesso tramite cavo USB viene riconosciuto dal PC come porta virtuale (VIRTUAL COM). Per conoscere il numero della porta COM assegnata al dispositivo eseguire l'applicativo "Gestione periferiche" da "Pannello di controllo/Sistema/Hardware".



La creazione ed il salvataggio di un progetto in un file non richiedono il collegamento con il dispositivo.



3.3 Invia configurazione

Permette di inviare il progetto creato nel dispositivo.

Esecuzione:

- Collegare il dispositivo ad un PC come descritto nel paragrafo relativo.
- Selezionare dal menù a tendina Strumenti la voce Invia configurazione.

Appare:

TiIrydeTouchPhone	
Data e Ora del Dispositivo	
Selezionare data e ora da impostare sul di	ispositivo 🧃
Data e ora del	22/07/2011 14.43.28
	🖛 Indietro 📄 🔿 Avanti 🔞 Annulla

• Selezionare Avanti.

Selezionare la moda	lità di connessione con il dispositivo	į
	Ethernet	
	💿 🗽 Seriale	
	J USB	

• Selezionare la modalità di connessione Seriale e poi Avanti.

TiIrydeTouchPhone	
Selezione porta di connessione	
Selezionare la porta seriale a cui è connesso	i dispositivo
⊙ Selezione porta	COM1 💌 🔊
	🗇 Indetro 🔿 Avanti 🔇 Annula

• Selezionare la porta COM a cui è collegato il dispositivo.

• Selezionando Avanti il progetto viene trasferito al dispositivo.

1	TILrydeTouchPhone	
	Trasferimento Dati	n
	Richiesta di conversione configurazione accettata	
	Esecuzione della coversione della configurazione	
	Sessione avviata	
	Scaricamento avviato	
	Sessione completata	
	Sessione avviata Coscione completata	
	Sessione completata Sessione avviata	
Nascondi i dettagli	Sessione completata	
alalalas sur la a al tra	Scaricamento completato	
del download in	Operazione terminata correttamente	
corso		
20150		
Vicualizza i		Esporta il
	🔹 📀 🖉 vista dettagliata 💫 💭 vista compressa 👘 🐑 Esporta su file	
dettagli del		file loa
devueleedin	🚱 Riprova tutte le operazioni fallite	
download in		
corso	Avanti 🖌 🖉 Ok	
	Ripeti l'operazione se non dovesse ess	ere

andata a buon fine

3.4 Ricevi configurazione

Permette di ricevere la configurazione presente nel dispositivo; una volta acquisita è possibile modificarla e salvarla in un file oppure rinviarla al dispositivo.

Esecuzione:

- Collegare il dispositivo ad un PC come descritto nel paragrafo relativo.
- Selezionare dal menù a tendina Strumenti la voce Ricevi configurazione.

Viene visualizzata una maschera dov'è possibile selezionare il tipo di progetto da ricevere.

TilrydeTouchphone	
- Tipologia Progetto	-
Selezionare la tipologia di progetto	
	_
🗢 Indetro 🛛 😂 Avanti 💦 🚱 Annula)

Successivamente viene visualizzata una maschera per la selezione della modalità di connessione al dispositivo (per le procedure di connessione vedi paragrafo **Invia Configurazione**).



Dopo aver scelto la modalità di connessione, cliccando **Avanti** viene caricato il progetto attualmente installato sul dispositivo.



struzioni d'uso

3.5 Aggiorna firmware

Permette di eseguire l'aggiornamento del firmware del dispositivo.

Esecuzione:

- Collegare il dispositivo ad un PC come descritto nel paragrafo relativo.
- Selezionare dal menù a tendina Strumenti la voce Aggiorna firmware.

Viene visualizzata la seguente finestra per la ricerca della cartella contenente il file di Firmware con estensione **.fwz** (file compresso).

TilrydeTouchPhone	
CSelezione Firmware	
Selezionare il file del firmiware da aggiornare	•
	J Cerca
🖨 Indetro 💭 Avanti	😢 Annulla

• Selezionare il file e cliccare Apri per continuare.

Viene visualizzata una maschera per la selezione della modalità di connessione al dispositivo (per le procedure di connessione vedi paragrafo **Download**).

3.6 Richiesta info dispositivo

Permette di visualizzare alcune informazioni relative al dispositivo collegato al PC.

Esecuzione:

- Collegare il dispositivo ad un PC come descritto nel paragrafo relativo.
- Selezionare dal menù a tendina Strumenti la voce Richiesta info dispositivo.

Viene visualizzata una maschera per la selezione della modalità di connessione al dispositivo (per le procedure di connessione vedi paragrafo **Download**).

Dopo aver scelto la modalità di connessione, cliccando **Avanti** viene visualizzata una schermata dove sono presenti le caratteristiche hardware e software del dispositivo.



4. Configurazione menù

In questa sezione è possibile comporre la Home Page con funzioni di comunicazione e domotica.

• Selezionare dal menù File / Nuovo la voce Configurazione Menù.



Dopo la selezione della lingua appare la schermata per la selezione dello skin.

- Selezionare il tema desiderato
- Premere OK



4.1 Schermata principale

Dopo aver selezionato lo skin, viene visualizzata la schermata principale, suddivisa in 3 aree: Elementi progetto, Display e Proprietà/Progetto.

Elementi progetto

Menù a tendina	Display	Proprietà/Pro
🧯 TilrydeTouchi hone		_ = ×
File Strumenti Lingua ?		bticino
Elementi progetto 🔗 1		• Proprietà 🖉
Videocitofonia		Proprietà pagna Home Page
Telefonia		Home Page
Scenari		Proprietà elemento selezionato
Controlle Tarmen als a d'Arres		<u>°</u>
1		
Controlo Temperatura 99 Zone		
1		Proprietă 📴 Progetto
<>><> >		274
	Progetto nor salvato	Italiano ":

Elimina oggetto

Nella parte superiore della schermata sono presenti i menù ed i pulsanti che consentono la gestione del progetto; nella parte centrale, divisa in 3 zone, viene effettuata la composizione di quella che poi verrà visualizzata come la Home Page del dispositivo e le sue sottopagine.

Barra di navigazione





Area elementi progetto

In quest'area è possibile selezionare gli oggetti che comporranno la Home Page e le sottopagine del dispositivo. Trascinare gli oggetti da "**Elementi Progetto**" all'area display.



Sottopagine

Alcuni oggetti servono da collegamento ad altre pagine in cui raggruppare oggetti tra loro correlati (es. Scenari). La configurazione delle sottopagine avviene secondo l'ordine con cui sono stati inseriti gli oggetti nella Home Page.



L'elenco completo degli oggetti disponibili e la loro configurazione vengono illustrati nel paragrafo "Funzioni disponibili e loro configurazione".

Area Display

L'area Display mostra quella che sarà l'impostazione della Home Page e sottopagine del dispositivo. Questa pagina è costituita da 8 icone. Le prime 7 sono personalizzabili mentre nell'ultima compare l'icona **Impostazioni** (questa voce non può essere personalizzata o eliminata).



Area Proprietà/Progetto

Quest' area è divisa in due parti selezionabili cliccando le label presenti nella zona inferiore; nella parte **Proprietà** vengono resi disponibili i campi di configurazione dell'oggetto presente nell'area Display e selezionato in quel momento.





Nella parte **Progetto** vengono visualizzati in una struttura ad albero gli oggetti divisi per pagina. È possibile, oltre che selezionare gli oggetti, muoversi all'interno del progetto selezionando, se presenti, le sottopagine.



4.2 Funzioni disponibili e loro configurazione

In questo paragrafo sono illustrati gli oggetti disponibili in TilrydeTouchPhon, la loro funzione e configurazione. Alcuni oggetti servono a contenerne altri e quindi l'unica configurazione possibile è modificare la descrizione. Gli oggetti **Telefonia** e **Impostazioni** non necessitano di configurazione.





4.2.1 Antintrusione

In questa sezione è possibile impostare l'oggetto antintrusione e quindi comunicare con l'impianto antifurto.

1 > Inserire l'oggetto "Antintrusione".



2 > Configurazione

					Inserire		
	Inserire	1	Includere l	а	descrizione		Inserire
	descrizione		zona tra di	مالم	canale		il tino di
	ucsenzione				curiliaria		in tipo di
	zona		da gestire		ausiliario		canale
F	roprietà elemento selezi	onato			Proprietà elemento se	ezionato	
	Antintrusione			~	 Ausiliario 1	Ausiliario 1	1
Г	Zona 1	Zona 1			 Tipo	Congelatore	-
	Presenza	Sì	•		 Presenza	Si	
	Zona 2	Zona 2		=	 Ausiliario 2	Ausiliario 2	
	Presenza	Sì			 Tipo	Congelatore	
	Zona 3	Zona 3			 Presenza	Sì	
	Presenza	Sì		-	 Ausiliario 3	Ausiliario 3	
	Zona 4	Zona 4			 Tipo	Congelatore	
	Presenza	Sì			 Presenza	Sì	
	Zona 5	Zona 5			 Ausiliario 4	Ausiliario 4	
	Presenza	Sì			 Tipo	Congelatore	
	Zona 6	Zona 6			 Presenza	Sì	
	Presenza	Sì			 Ausiliario 5	Ausiliario 5	
	Zona 7	Zona 7			 Tipo	Congelatore	
	Presenza	Si			 Presenza	Sì	
L	Zona 8	Zona 8		<u>~</u>	Ausiliario 6	Ausiliario 6	1
4	Antintrusione	_			Antintrusione		
L							
1	🗿 Proprietà 🔃 Pri	ogetto			🔋 Proprietà 🔢	Progetto	
						Includere	
						il canale	
						in carraie	

^

¥

tra quelli . da gestire

Istruzioni d'uso

In questa sezione sono presenti gli oggetti per la gestione delle funzioni videocitofoniche.

- 1 > Inserire l'oggetto "Videocitofonia".
- 2 > Cliccare per entrare nella pagina contenente gli oggetti della sezione "Videocitofonia".



3 > Inserire gli oggetti.





sistema videocontrollo



Pagina di gestione intercomunicazione tra posti interni



Pagina di gestione attivazione serrature di posti esterni



Pagina di gestione funzione cercapersone in varie modalità



4 > Config	urazione.
------------	-----------

5 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

 TiIrydeTouchPhone 		_ = ×
File Strumenti Lingua ?		
💽 🔊 🐨 🦂 🖉 🐨 🐨	•	bticina
Elementi progetto 🖉	1	🖸 Proprietà 🔎
		Proprietà pagina
		Videocitofonia
Videocontrollo		
((0))		Videocitofonia
Intercom		
		Pronrietà elemento selezionato
	Controllo Intercom Serratura	Controllo
Serratura		Descrizione Controllo
6		
Cercapersone	Cercapers.	
		Controllo
3		Proprietà 📴 Propetto
	<u></u>	4
7.5		
	\\Trewin7\bticino\PR000409_IRYDE\progetti ok\TiltydeTouchPhone_full_10_09_11.prj	Italiano

Istruzioni d'uso

Videocontrollo

In questa sezione è possibile impostare le telecamere del sistema di videocontrollo che si vuole gestire.

1 > Inserire gli oggetti.



2 > Configurazione



inserire l'indirizzo della

Cicla telecamere: inserire l'indirizzo della telecamera da cui iniziare il

3 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.





Cicla tra le telecamere installate nell'impianto.

Attiva una telecamera.



Intercom

In questa sezione è possibile impostare i posti interni con cui comunicare.

1 > Inserire gli oggetti.



2 > Configurazione

	😑 🖪 Videocitofonia		Seleziona se indirizzo
2	Generale/Singolo indirizzo	Indirizzo singolo	singolo o generale
	Indirizzo	0	Incoriro indirizzo posto
	Livello	Montante privato	interno
	Videocitofonia Inserisci un indirizzo di Videocit	ofonia	

3 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

Attiva la comunicazione con il posto intero configurato o con tutti i posti interni (generale).

(()))

Serratura

In questa sezione è possibile impostare i posti esterni di cui si vuole attivare la serratura.

1 > Inserire gli oggetti.



2 > Configurazione



3 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.



Attiva il relè/attuatore del posto esterno configurato.



Cercapersone

In questa sezione è possibile impostare su quali amplificatori o posti interni diffondere la voce.

1 > Inserire gli oggetti.



2 > Configurazione

PuntoPunto	Ambiente		Generale/Av	anzato
Cercapersone	Cercapersone		Cercapersone	
Cercapersone	Cercapersone		Cercapersone	
Proprietà elemento selezionato PuntoPunto Ambiente 1 Indirizzo punto punto 1 Inserire una descrizione amplificatore	Proprietà elemento selez Ambiente Descrizione Ambiente Inserire una descrizione	Ambiente 1 Inserire numero ambiente	Proprietà elemento Generale Descrizione	Generale Inserire una descrizione
Descrizione Inserire la descrizione da visualizzare per il comando selezionato	Ambiente	rogetto	Generale	Progetto (

3 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

PuntoPunto: attiva la comunicazione verso uno specifico amplificatore.

Ambiente: attiva la comunicazione verso uno specifico ambiente. Generale: attiva la comunicazione verso tutto l'impianto di diffusione sonora.

Avanzato: attiva la comunicazione verso tutti i posti interni e l'impianto di diffusione sonora.

4.2.3 Scenari

In questa sezione sono presenti gli oggetti per la gestione degli scenari memorizzati nel modulo, centralina o programmatore scenari presenti nell'impianto.

- 1 > Inserire l'oggetto "Scenari".
- 2 > Cliccare per procedere ed entrare nella pagina contenente gli oggetti della sezione "Scenari"



3 > Inserire gli oggetti.





presente in un modulo scenari.

Attiva uno scenario



Attiva uno scenario presente in una centralina scenari.



Esegue uno scenario presente in un programmatore scenari



Ferma uno scenario presente in un programmatore scenari.



4 > Configurazione.

4

			Indirizzo SCS		
		🕼 Indirizzo SCS			
			Indirizzo	01	
2			A	o	
			PL	= 1	
			Livello	💗 Montante privato	
		I	ndirizzo SCS		
		It	nserire l'indirizzo SCS (A, PL, Liv	ello, I3, I4)	
				🖉 Conferma	Annulla
					J

 Inserire l'indirizzo del dispositivo in cui è memorizzato lo scenario (modulo, centralina o comando CEN per il programmatore scenari).

5 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

 TilrydeTouchPhone 	_ = ×
File Strumenti Lingua ?	
	bticino
Elementi progetto 🤌 1	🕶 📓 Proprietà 🥔
	Proprietà pagina
Modulo Scenari	Scenari
Centraline Sceneri	Scenari
	Proprietà elemento selezionato
Modulo Centralina Arresta	Modulo
Arresta Scenario Programmato	Descrizione Modulo
	Indirizzo U1-Montante privato
Avvia Scenario Programmato	Modulo
1	
	Proprietà 🔛 Progetto
	4 30 174
(\Trewin7\bitcino\PRI000409_IPrVDE\progetii ok\TiliydeTouchPhone_Iul_10_09_11 prj	ر Italiano

Istruzioni d'uso

4.2.4 Controllo temperatura

In questa sezione sono presenti gli oggetti per la gestione dell'impianto di termoregolazione (centrale 4 zone e 99 zone).

4 Zone

- 1 > Inserire l'oggetto "Controllo temperatura 4 zone".
- 2 > Cliccare per procedere ed entrare nella pagina contenente gli oggetti della sezione "Controllo temperatura 4 zone".



3 > Inserire gli oggetti.

* TiIrydeTouchPhone	
File Strumenti Lingua ?	hten
Elementi progetto .y 1	Proprietà Proprietà pagina Termoregolazione
Centrale	Termoregolazione Proprietà elemento selezionato Centrale Descrizione Centrale Cono 1-1
1	Zone Indirizzo delle zone e delle centrali
	Proprietà 🔛 Progetto
< > < ^ i > / / i > / / i > / / i > / / i > / i	- 🧶 🔿 🛽
\\Trewin7\bticino\PR000409_IRYDE\progetti ok\TilrydeTouchPhone_full_	.10_09_11.prj Italia

Controlla una centrale termoregolazione 4 zone e le zone associate.



> Configurazione.

📼 Zone del Sistema di Termoreg	golazione	
😑 🎲 Zone del Sistema di	i Termoregolazione	
🗆 Indirizzo 1:		
Descrizione	1	Inserire descrizione centrale
ZA	1	
ZB	1	Inserire l'indirizzo della centrale
🗉 Zona 12	Abilitato 😽	Abilita zona
Descrizione	Zona 1	Inserire descrizione zona
🗄 Zona 13	Disattivo	
	Disattivo	
Zona 12 Descrizione della zona		
	Conferma Annulla	

5 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

TilrydeTouchPhone		
File Strumenti Lingua ?		
े - 🕲 🔒 🤌 🤌 🖏 🖏	•	bticino
Elementi progetto		Proprietà Proprietà Proprietà pagina Termorecentazione
Centrale 4 Zone		Termoregolazione
	Centrale	Proprietà elemento selezionato Centrale Zone 1-1-[12]
		Descrizione Triserire la descrizione da visualizzare per il comando selezionato
		👔 Proprietà 🔢 Progetto
	N 39	4 4 4 10
5	\\Trewin7\bitcimo\PR000409_IRYDE\progetti ok\TitrydeTouchPhone_ful_10_09_11.prj	Italiano ";

99 Zone

- 1 > Inserire l'oggetto "Controllo temperatura 99 zone".
- 2 > Cliccare per procedere ed entrare nella pagina contenente gli oggetti della sezione "Controllo temperatura 99 zone".



3 > Inserire gli oggetti.





Controlla una zona

Istruzioni d'uso



Centrale Termoregolazione	Zona Termoregolazione	
Termoregolazione	Termoregolazione	Inserire una
Proprietà elemento selezionato Centrale Inserire una	Proprietà elemento selezionato Zona 2 Descrizione Zona 2	della zona
descrizione	Configurazione deg 2	numero della zona
Centrale	Zona 2	
Proprietà 📴 Progetto	👔 Proprietà 🔃 Progetto	-

4 > Configurazione.

5 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

<complex-block> File Statentil Image: Statentil Image: Statentil Image: Statentil Image: Statentil Image: Statentil Image: Statentil Image: Statentil Image: Statentil Image: Statentil Image: Statentil Image: Statentil Image: Statentil Image: Statentil Image: Statentil Image: Statentil</complex-block>	TiIrydeTouchPhone		
	File Strumenti Lingua ?		
Elementi progetto Image: Certrale Image: Certr	📑 🔊 🖬 🤌 🤌 📽 🚳 📖	•	bticino
<complex-block> Image: Constant of the sector of</complex-block>	Elementi progetto 🥬	1	🖸 Proprietà 🧷
Centrale Zona Image: Centrale Propriet Propriet Centrale Cen			Proprietà pagina
<complex-block> Centrale Zora Zora Centrale Centrale<th></th><th></th><th>Termoregolazione</th></complex-block>			Termoregolazione
Zora Zora Centrale Zora Zora </th <th>Centrale 99 Zone</th> <th></th> <th></th>	Centrale 99 Zone		
Zora Zora Centrale Zora Centrale Centrale <th>EL</th> <th></th> <th></th>	EL		
Zora Centrale Zona 2 Zona 3 Proprietà elemento selectorato Centrale Centrale Centrale Centrale Centrale Centrale Centrale Centrale Proprietà elemento selectorato Centrale Centrale Proprietà elemento selectorato Centrale Centrale Proprietà elemento selectorato Centrale Centrale Proprietà elemento selectorato Centrale Proprietà elemento selectorato Centrale Proprietà elemento selectorato Centrale Centrale Centrale Centrale Proprietà elemento selectorato Centrale P			Termoregolazione
Centrale Zona 2 Zona 3 Proprietà elemento selezionato Centrale Descrizione Centrale Descrizione Centrale Descrizione Centrale Descrizione Centrale Descrizione Proprietà lemento selezionato Proprietà lemento selezionato Centrale Descrizione Proprietà lemento selezionato Descrizione Centrale Descrizione Proprietà lemento selezionato Descrizione Proprietà lemento selezionato Descrizione Proprietà lemento selezionato Descrizione Centrale Descrizione Proprietà lemento selezionato Descrizione Proprietà lemento selezionato<	Zona		
Centrale Centrale Centrale Centrale Centrale Centrale Centrale Centrale Proprietà la Progetto 144			Proprietà elemento selezionato
Centrale Proprietà Propetto Virevin7/bloino/PR000409_Pr/DE/progeti al/18/ud6TouchPhone_Nul_10_09_11 pri Virevin7/bloino/PR000409_Pr/DE/progeti al/18/ud6TouchPhone_Nul_10_09_11 pri Virevin7/bloino/PR000409_Pr/DE/progeti al/18/ud6TouchPhone_Nul_10_09_11 pri Virevin7/bloino/PR000409_Pr/DE/progeti al/18/ud6TouchPhone_Nul_10_09_11 pri Virevin7/bloino/PR000409_Pr/DE/progeti al/18/ud6TouchPhone_Nul_10_09_11 pri Virevin7/bloino/PR000409_Pr/DE/progeti al/18/ud6TouchPhone_Nul_10_09_11 pri		Centrale Zona 2 Zona 3	😑 Centrale
Image: State of the state o			Testrale
Image: State of the state o			
Image: Second state	<u>.</u>		Proprietà 🔢 Progetto
5 \\\Trewin7\blicino\PR00409_IRVDE\progetti ok\TiliydeTouchPhone_ful_10_09_11 prj Italiano			4 3 14
\\Trevin7\blicino\PR000409_IRYDE\progetti ok\TilrydeTouchPhone_full_10_09_11.prj Italiano	5		
		\\Trewin7\bticino\PR000409_IRYDE\progetti ok\TilrydeTouchPhone_full_10_09_11.prj	Italiano _{ut}

Istruzioni d'uso

4.2.5 Diffusione sonora

In questa sezione sono presenti gli oggetti per la gestione dell'impianto di Diffusione Sonora (Monocale e Multicanale).

Multicanale

- 1 > Inserire l'oggetto "Diffusione Sonora Multicanale".
- 2 > Cliccare per procedere ed entrare nella pagina contenente gli oggetti della sezione "Diffusione Sonora Multicanale".



3 > Inserire gli oggetti.



Pagina di gestione Ambiente.

Nota: nella **Diffusione Sonora** multicanale sono presenti gli oggetti **Ambiente**, in questo modo è possibile ascoltare una diversa sorgente sonora per ogni ambiente.



4 > Configurazione sorgente



5 > Configurazione ambiente



Istruzioni d'uso



6 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

Ambiente

- In questa sezione è possibile impostare gli amplificatori per ogni ambiente.
- 7 > Inserire gli oggetti.





Attiva l'amplificatore di uno specifico ambiente



Attiva tutti gli amplificatore di uno specifico ambiente



8 > Configurazione

8

	Α	mplificatore		
		Indirizzi multimediali		
		🌐 🎲 Indirizzi multimediali		
e .		A	■ 1	
		PF	■ 1	
	_			
	_			
	_			
	_			
	1	indirizzi multimediali		
		nserire un indirizzo multimediale	(A, PF)	
			🖉 Ok	🔀 Annulla

 Inserire l'indirizzo dell'amplificatore (solo Punto Fonico, infatti la selezione dell'ambiente è già stata effettuata nel punto precedente).

Per l'amplificatore d'ambiente non è necessaria nessuna configurazione.



9 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

Istruzioni d'uso

Monocanale

- 1 > Inserire l'oggetto "Diffusione Sonora Monocanale".
- 2 > Cliccare per procedere ed entrare nella pagina contenente gli oggetti della sezione "Diffusione Sonora Monocanale".



3 > Inserire gli oggetti.





Attiva un amplificatore



Attiva gli amplificatori di un determinato ambiente oppure tutti gli amplificatori dell'impianto.



> Configurazione sorgente

5		🗿 🕮 Lista sorgenti m	ultimediali	
			Monocanale	Incoriro indirizzo
(4)		Diffusione sonora	1	sorgente
		Indirizzo	1	Jorgenie
		Descrizione	Radio	
		Diffusione sonora	2	Inserire descrizione
		Indirizzo	2	sorgente
		Descrizione	cd	
		Tipo Scegliere il tipo di sorger	te multimediale	
	-	Tipo Scegliere il tipo di sorger	te multimediale	
		Tipo Scegliere II tipo di sorger	te multimediale	
	Aggiungi	Tipo Scegliere il tipo di sorger	te multimediale	

> Configurazione amplificatori





🛛 🚺 Annulla

6 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.

🥝 Ok





4.2.7 Preferiti

In questa sezione è possibile raggruppare alcuni oggetti d'uso comune ed alcune particolari funzioni.

- 1 > Inserire l'oggetto "Preferiti".
- 2 > Cliccare per entrare nella pagina contenente gli oggetti della sezione "Preferiti".



3 > Inserire gli oggetti.







Cicla tra le telecamere installate nell'impianto.

Attiva una telecamera.



Attiva la comunicazione con il posto intero configurato o con tutti i posti interni (generale).

Attiva il relè/attuatore del posto esterno configurato.

4 > Configurazione



 PuntoPunto: attiva la configurazione degli oggetti Telecamera, Ciclatelecamera, Intercom e Cercapersone, vedere i capitoli relativi.

 uno specifico amplificatore.
 Per la configurazione degli oggetti Telecamera, Ciclatelecamera, Intercom e Cercapersone, vedere i capitoli relativi.

Ambiente: attiva la comunicazione verso uno specifico ambiente.

Generale: attiva la comunicazione verso tutto l'impianto di diffusione sonora.

Avanzato: attiva la comunicazione verso tutti i posti interni e l'impianto di diffusione sonora.



Imposta l'attivazione automatica del microfono e altoparlante in caso di chiamata.



Attiva la visualizzazione dei messaggi di testo provenienti da un centralino di portineria.



Imposta l'apertura automatica della serratura in caso di chiamata da posto esterno.



Attiva la visualizzazione dei messaggi d'allarme provenienti dall'impianto antintrusione.

 Per gli oggetti:
- Mani libere
- Messaggi
- Studio professionale
- Allarmi
è possibile inserire una descrizione

5 > Terminata la configurazione cliccare per procedere alla pagina successiva.



5. Configurazione suonerie

Permette di abbinare una suoneria ad un evento (ad esempio la chiamata da un Posto esterno). È possibile utilizzare le suonerie disponibili nel software oppure crearle partendo da un file audio presente sul proprio Pc.

Selezionare dal menù: file/nuovo la voce "Configurazione suonerie".



5.1 Descrizione delle funzioni





Istruzioni d'uso

5.2 Creazione di suonerie

Al termine del progetto appare questa schermata



1> Cliccare per creare una nuova suoneria e renderla disponibile nel software.

Appare la seguente schermata:





Appare la seguente schermata:



3> Selezionare un file audio (.mp3, .wav, .pcm).

4> Cliccare per aprire.

Il file audio viene caricato ed è visibile nel visore superiore.

Riproduce file audio	Barra zoom	Visore file audio
 Suonerie Apri music_01.mp3 		
	01:42 01:58 02:05 02:16 02:27	
	01:42 01:53 02:05 02:16 02:27	02:39 02:50 03:02 03:13 03:24 03:36 03:47
Ringtone		
▶ =		
		🖉 Conferma 🚺 Annulla

Ferma file audio

TilrydeTouchPhone



Agendo sulla barra zoom è possibile visualizzare in dettaglio parti del brano



Cliccare sulla barra del tempo e tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, impostare la lunghezza della suoneria; in automatico il software provvederà a ridimensionarla (max 5 sec.).



Riproduce la parte del brano selezionata

Cliccare sulla selezione e trascinarla per selezionare la parte del brano da trasformare in suoneria.



5> È ora possibile salvare la suoneria.

6> Cliccare per importare la suoneria nel progetto.



Nel visore inferiore è possibile ascoltare la suoneria.



La suoneria è ora disponibile nel software e quindi utilizzabile per altri progetti.

5.3 Abbinamento di una suoneria ad un evento

1> Cliccare per creare un abbinamento.



Numero abbinamo	ento	Eventi al	obinabili	Suc	nerie disponibili
TiIrydeTouchPhone					_ = ×
File Strumenti Lingua ?					
📑 • 🕲 🖬 🤌 🆑 🖓 👑 •					bticina
Suonerie disponibili	Numero Evento		Suoneria		
- 1 - Phone Ring - 2 - Ooothel 1 - 3 - Mazari - Turkish March - 4 - Vordal - Vurier friom the Foru Se - 5 - Voradi - Spring from the Four Se - 6 - Hungstein Dance n 5 - Brahms - 7 - Ooothel 2 - 8 - Ooothel 2 - music_01	⁴ 1 ⊘	Chiamata da PE	(S=D) V 2 - Doorbell 1	2	
<					
44 > = +	× ▶ ■				
Attenzione Se si associa il Numero - 1' all'evento "C	niamata telefonica' impostare cor	ne suoneria 'Phone	Ring' o un'altra suoneria avent	e una durata massir	na di due secondi
	Progetto	non salvato			Italiano 🔐

2> Tramite i menù a tendina selezionare una suoneria da abbinare ad un determinato evento. Gli abbinamenti verranno inviati al dispositivo insieme a tutto il progetto mediante la funzione Download.



6.Contatti

In questa sezione è possibile memorizzare i contatti da utilizzare per le chiamate con il dispositivo. Selezionare dal menù: File / Nuovo la voce "**Contatti**".







Aggiungere un contatto



- 1 > Cliccare il pulsante
- 2 > Inserire descrizione contatto, numeri di telefono e selezionare se è un telefono esterno o interno
- **3** > Caricare un'immagine per il contatto.



7. Configurazione del sistema

In questa sezione è possibile settare i parametri di configurazione del dispositivo.

 TilrydeTouchPhone 		
File Strumenti Lingua ?		
📑 • 🏐 🔚 🔌 🦑 🖓 🖓 📲 •		bticina
😑 Configurazioni di sistema		
🗆 Configurazione indirizzi		
Indirizzo locale Posto Interno	2	
Indirizzo del Posto Esterno associato	1	
🗆 Partizioni		
Abilita partizione 1	No	
Indirizzo partizione 1		
Abilita partizione 2	No	
Indirizzo partizione 2		
 Abilita chiamata citofonica generale	Si	
🗆 Orologio		
Master di sistema	No No	
🖻 Pagina iniziale		
 Pagina iniziale	Pagina di default	
🖻 Presenza centralino telefonico		
Presenza centralino telefonico (PABX Bticino)	No	
🗉 Configurazione prefissi rubrica		

1. Inserire l'indirizzo del posto interno da assegnare all'Iryde.

- 2. Inserire l'indirizzo del posto esterno associato.
- 3. Partizioni: da impostare solo in presenza di PABX (vedi punto 7). Se l'Iryde appartiene a una o entrambe le partizioni, suona in caso di chiamata su di esse.
- 4. Se impostato sul "SI" l'Iryde suona in caso di chiamata generale.
- Solo in presenza di PABX (vedi punto 7).
- 5. Selezionare "SI" per impostare il dispositivo come Orologio Master dell'impianto.
- 6. Selezionare la Home Page del dispositivo.
- 7. Impostare se è presente il PABX.

- Co	nfigurazione prefissi rubrica		
Pre	fisso interno		
Pre	fisso esterno		
= Alt	ri parametri		
Slav	re	No	
Indirizzo Definire l	o del Posto Esterno associato 'indirizzo del posto interno		
Indirizzo Definire I	o del Posto Esterno associato 'indirizzo del posto interno		
Indirizz Definire I	o del Posto Esterno associato Indrizzo del posto interno		 <!--</th-->
Indirizz Definire I	o del Posto Esterno associato Indrizzo del posto interno		

- 1. In base alle impostazioni del PABX, selezionare i prefissi da comporre per i numeri presenti in rubrica (INT/EXT).
- 2. Impostare il dispositivo come Master o Slave.



BTicino SpA

Via Messina, 38 20154 Milano - Italy www.bticino.it

Servizio clienti



BTicino SpA si riserva il diritto di variare in qualsiasi momento i contenuti illustrati nel presente stampato e di comunicare, in qualsiasi forma e modalità, i cambiamenti apportati.